



- CRONOLOGIA -

-20000c al -8000c - La civiltà dei Tolrha'zu fiorisce nel tempo, facendo emergere un impero sotterraneo possibilmente nelle aree sotterranee vicino ad attività vulcaniche. Vaste piramidi sono erette con il proposito di provvedere a dei punti focali per le loro Divinità degli Abissi. Le Divinità degli Abissi chiedono sangue, ed ogni tempio dei Tolrha'zu diventa un mattatoio.

-13485 - I due potenti stregoni Mak'Than e Drachenfels appaiono sul mondo. L'Alta torre della Magia viene creata da Mak'Than; Drachenfels comanda al Castello di Drachenfels di sorgere dalle rocce delle Montagne Grigie. La Tavola del Tempo viene scritta da Drachenfels e Mak'than.

-15000 - Gli Antichi arrivano nella primitiva Lustria. Gli Slann di Prima Generazione vengono creati. I Sauri sono creati per agire come razza guerriera, gli Scinchi sono creati per allevare e badare alle razze minori.

-10000 - La città di Itza viene fondata, seguita da Xlanhuapec e Tlax. La Seconda Generazione di Slann è creata.

-8000 - Gli Antichi rompono una parte del super continente e creano i continenti del Mondo. Questo per permettere che il Mondo abbia un involuzione diversa per accogliere diverse razze, ma anche per distruggere i Tolrha'zu. La capitale R'le'rha, la casa dell'Imperatore dei Tolrha'zu e la manifestazione della Divinità degli Abissi Menoraz'kh è inondata dalle onde dell'oceano. Gli Antichi ed i loro Slann intessono incantesimi mortali intorno la capitale, assicurandosi che i Tolrha'zu ed i loro dei non riescano a scappare attraverso il vasto fondo oceanico. La maggioranza delle città Tolrha'zu è inghiottita nelle cavità terrestri o inondate dagli oceani di magma rilasciate dal Mondo in cambiamento. Poche città si salvano, ed i loro abitanti sono costretti a creare delle barriere usando strani macchinari. Cosa è successo a queste città non è saputo, ma è sicuro che i Tolrha'zu sono sopravvissuti, e loro stanno ancora aspettando di risalire in superficie.

-7500 - Prima apparizione dell'Old Slann.

-6500 - Gli Antichi alterano l'orbita planetaria ponendo fine all'Era Glaciale.

-6250 - Emergenza degli Elfi come razza civilizzata - migrano verso nord per colonizzare il Vecchio Mondo. Si stabiliscono primariamente nelle foreste occidentali, montagne e steppe sono disabitate.

-6000 - Gli Elfi sono trasferiti ad Ulthuan dall'Old Slann. I Nani incominciano la loro migrazione verso nord.

-5339 - Gli elfi si stabiliscono nelle foreste vergini ad ovest, Mak'Than si inserisce nella società elfica come Gharra'ell'rha-l'iann (conosciuto anche come "colui che è come il vento" nell'Antico Idioma elfico) ed inizia ad insegnare loro come controllare il potere grezzo della magia.

-5000 - Grungni e gli altri Dei Ancestrali guidano i Nani nella colonizzazione delle Montagne dei Confini del Mondo. Vala-Azrilungol (Karak Otto Picchi) viene fondata.

-4650 - I Nani raggiungono la parte più a nord delle Montagne dei Confini del Mondo. Molti dei nani sono salvati dal coraggio di Grimmir il Senza Paura, il quale combatté Giganti del Ghiaccio, immensi troll, Draghi e bande di goblin senza mai indietreggiare. Alcuni clan si dirigono a ovest verso Norsca, altri si stabiliscono nei Monti del Lamento. Karak Azul e Karak Izril (Karak Azgal) vengono fondate. Grungni uccide Urmskaladrak (anche conosciuto come Kalgalanos), padre di tutti i Draghi.

-4550 - Gli Elfi stabiliscono la fortezza di Sith Rionnasc'nami-shathir alla foce del Reik.

-4500 - Caduta degli Antichi. I Cancelli Polari esplodono, la civiltà Slann è distrutta, la loro magia e tecnologia è perduta. Prime incursioni del Caos devastano le regioni polari settentrionali e meridionali. La città-tempio di Xahutec cade sotto l'attacco del Caos, le popolazioni di Hualt, Tlanxla, Chaqua, Xhotl e Pahuax sono massacrate dai demoni. Il Mago-Sacerdote Adohi-Tehga di Tlaxtlan e Lord Mazdamundi di Hexoatl cacciano gli invasori. I contatti con gli Uomini Lucertola delle Terre Meridionali sono persi. Chiccotta di Zatlan distrugge i poteri demoniaci nelle Terre Meridionali attraverso potenti incantesimi, sacrifica sé stesso nel processo. La città-tempio di Chupayotl inizia a inabissarsi negli oceani dello Stagno del Mondo. Il Dio Demone Azagoth irrompe attraverso i portali collassati degli Antichi in tutta la sua Oscura potenza, e causa il collasso totale dei cancelli. Utilizzando la sua perversa magia esso crea la potente fortezza di Azul-Amon nei desolati deserti dell'Arabia. Questa potente costruzione di roccia e magia si può teletrasportare anche a lunghe distanze, e Azagoth inizia il suo piano di conquista del mondo.

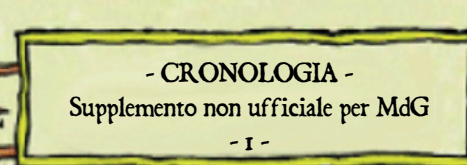
-4499 - Aenarion passa attraverso le sacre fiamme e difende il Santuario di Asuryan contro l'Orda del Caos di Morkar.

-4498 - Aenarion arriva a Caledor, riconosciuto come il prescelto di Asuryan da Caledor Domadraghi. Il grande drago Indraguir diventa la cavalcatura di Aenarion. Insieme volano all'Incudine di Vul dove l'armatura del drago di Aenarion viene forgiata insieme a molte armi che diventeranno i gioielli di famiglia della nobiltà Elfica.

-4479 - Le Forze del Caos sono respinte ed una fragile pace discende su Ulthuan, Aenarion sposa la Regina Eterna Astarielle che da alla luce figli, Yvraine e Morelion.

-4470 - Le Forze del Caos attaccano Avelorn. La Regina Eterna viene uccisa, i figli vengono perduti, ma sono presi in salvo dall'Uomoalbero Cuordiquercia. Affranto dal dolore, Aenarion vola all'Isola Maledetta e impugna la Spada di Khaine.

-4461 - Aenarion salva la strega Morathi da una banda di Slanesh. Si stabiliscono a Nagarythe.





-4460 - Caledor Domadraghi conclude che l'unica via per fermare il Caos è di drenare i venti magici dal mondo. Inizia riparando ed espandendo le antiche pietre che hanno sorretto Ulthuan dall'alba del tempo.

-4458 - Morathi dà ad Aenarion un bambino, Malekith.

-4420 - Grimnir il Coraggioso scompare nella Desolazione del Caos. Grungni e Valaya partono.

-4419 - La Battaglia dell'Isola dei Morti. Caledor Domadraghi crea il vortice magico. Aenarion viene ferito mortalmente; la sua ultima azione sarà quella di volare all'Isola Maledetta, ripone la Spada di Khaine sull'altare. Il corpo di Aenarion non verrà mai trovato. Malekith fallisce nel tentativo di diventare il nuovo Re Fenice. L'incoronazione di Bel-Shanaar definisce la fine della guerra con il Caos, inizia un grande periodo di ricostruzione che vede la salita di Tiranoc al più illustre tra i reami Elfici. Gli esploratori Elfi penetrano nelle giungle di Lustria. Il loro tragitto è verso nord dalla Cittadella del Tramonto.

-4200 - Karak Drazh, Karak Kadrin e Karak Varn vengono fondate nelle Montagne dei Confini del Mondo. Karak Drak è creata dai Nani Norsmanni. Le tribù umane occupano le coste meridionali del Vecchio Mondo.

-4164 - Fondazione delle prime colonie Elfiche nel Nuovo Mondo. Malekith sconfigge il capoguerra Orco Gritok Zannarossa e salva la città di Athel Toralien.

-4119 - Malekith stringe un'alleanza con il Re Nano Snorri Barbabianca, Nani ed Elfi iniziano a respingere il Caos dalle loro terre. Karak Vlag, Karak Ungor, Zhubfar e Barak Varr vengono fondate.

-3986 - Azagoth crea i suoi potenti demoni guerrieri: i Baalrukh. Questi demoni da incubo rafforzano il potere del loro Signore Oscuro e utilizzano il Fuoco Nero per spezzare i suoi nemici. Azagoth crea Alazrûkh Manomortale - il mietitore di anime e distruttore della luce - il Principe di tutti i Baalrukhs.

-3894 - La città-tempio di Chupayotl si inabissa nel mare ed i suoi abitanti migrano verso altre città-tempio. Voci nei recenti anni parlano di una razza sottomarina che vive in questa città d'oro.

-3636 - Avendo consolidato il suo potere a Sud, Azagoth inizia ad invadere il resto del mondo ma incontra una resistenza tenace e possente prima da parte dei Nani, poi da parte degli Elfi. I Potenti Drachenfels e Mak'Than entrano in battaglia dalla parte degli Elfi e Nani, ed inizialmente le cose iniziarono a cambiare.

-3555 - Un'intera Legione di Demoni, Guerrieri del Caos e Uominibestia sono distrutti sulle montagne dei Confini del mondo, rimuovendo effettivamente l'influenza di Azagoth in quella regione. Il Baalrûkh Rahkarz'al'Tazark - il divoratore di anime e distruttore di acciaio - è ucciso e cacciato dal mondo per 1000 anni ed un giorno.

-3500 - Età d'Oro degli Elfi - viaggi vengono organizzati ad est ed ovest, si stabiliscono colonie nel Vecchio e Nuovo Mondo. I Nani si espandono nelle Montagne ai Confini del Mondo e iniziano commerci con gli Elfi.

-3419 - Il Culto del Piacere inizia a diffondersi attraverso Nagarythe ed Ulthuan.

-3400 - Il Dio Demone Azagoth è ostacolato nelle sue mire di conquista del mondo da parte degli sforzi combinati di Elfi e Nani supportati anche dalla potenza magica di Mak'than e Drachenfels.

Una ferrea alleanza fra Elfi e Nani viene creata, e le due razze marciano verso la fortezza di Azul-Amon per determinare il fato del mondo. In un' epica battaglia di magia e acciaio, Azagoth e le sue orde vengono sconfitti. Azagoth è cacciato in una zona di Vuoto, dove rimarrà in stasi in uno stato di impotenza. Anche le sue legioni di demoni vengono per la maggior parte distrutte o esiliate, molti dei Baalrukh tentano di fuggire e si nascondono nelle profondità dell'Aethyr. Drachenfels e Mak'Than seppelliscono la fortezza di Azagoth nelle profondità delle sabbie del Grande Deserto usando una terribile magia.

-3164 - Nascita del Drago Shataggot.

-3000 - Età dell'Oro dei Nani - stabilizzazione del regno nelle Montagne dei Confini del Mondo. Karaz-a-Karak è scelta come capitale dell'Impero Nanico (Karaz Ankor).

-2950 - Skalf Blackhammer inizia a lavorare nelle forge di Karak-a-Karak.

-2850 - Skalf Blackhammer muore in un bizzarro incidente che lega il suo spirito ad una potente Runa d'Arma.

-2839 - Bel-Shanaar visita l'appena fondata città di Karaz-a-Karak e segna la promessa di eterna amicizia con i Nani. Malekith viene eletto suo ambasciatore. Il muro marino di Marienburg, Vloedmuur, viene costruito dai Nani.

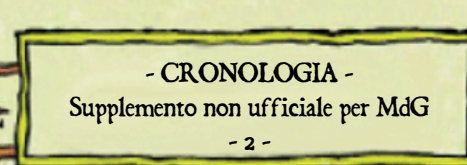
-2789 - Malekith inizia un grande periodo di erranza intorno al mondo in cerca di artefatti magici dei tempi antichi.

-2775 - Nelle desolazioni settentrionali Malekith trova il Diadema di Ferro nelle antiche rovine della città di Vorshgar.

-2774 - Malekith ritorna ad Ulthuan, denuncia la madre come adoratrice di Slaneesh.

-2751 - Massacro al Santuario di Asuryan. Bel-Shanaar viene assassinato. Malekith, bruciato dalle sacre fiamme, viene orribilmente sfigurato. Assassini cercano di uccidere il futuro Re Fenice Caledor I che viene salvato da una banda di cacciatori di Chrace. Incoronazione di Caledor. Malekith fugge a Nagarythe. La guerra civile erompe attraverso Ulthuan.

-2739 - Arcimaghi rinnegati fuggono da Saphery e si uniscono a Malekith. Hotek, un sacerdote eretico di Vaul, ruba il sacro martello dall'Incudine di Vaul e si fa strada per Nagarythe.





-2736 - Malekith viene rinchiuso nella sua armatura nera e acclamato come Re Stregone.

-2724 - Caledor sconfigge il Re Stregone nella battaglia di Maledor. Il Re Stregone fugge e decide di portare a termine il suo piano.

-2723 - L'Inabissamento. A causa dell'interferenza del Re Stregone con il Vortice, gran parte delle regioni settentrionali di Ulthuan si inabissano. Maghi traditori creano le Arche Nere e si dipartono verso nord per fondare Naggaroth. Tiranoc sparisce tra le onde. Viene perso il contatto con le colonie del Vecchio Mondo.

-2698 - Snorri Spangelhelm inizia a lavorare nelle straordinarie forge di Karak-a-Karak creando il suo primo pezzo della Pano pia dell'Alto Re.

-2630 - Una spedizione di Elfi Oscuri ritorna a Ulthuan, si riprendono le ostilità. Caledor riorganizza le armate degli Alti Elfi per la difesa e comincia la costruzione dei Cancelli presso i passi montani nel nord di Ulthuan.

-2684 - Snorri Spangelhelm forgia la sua armatura in gromril.

-2599 - Il Cancelli del Grifone, la Fortezza Indomita, è finalmente completato. È il primo di una serie di gigantesche fortezze di guardia ai passaggi per i Reami Interni. La guerra infuria quando gli Elfi Oscuri cercano di guadagnare l'accesso ai Reami Interni e di conquistare i Templi Sacri.

-2587 - Hargrim Sterminatore di Orchi viene eletto Re e siede sul Trono di Karaz-a-Karak dopo aver ucciso il possente Kapo Orco Harggrod Mangiaocchi e la sua intera guardia del corpo in un furioso corpo a corpo.

-2521 - Il Re Hargrim viene ucciso in combattimento mentre guida un attacco contro un'enorme Waaagh di Goblin.

-2500 - L'alleanza tra Elfi e Nani facilita la colonizzazione del Vecchio Mondo. Il Sommo Forgiarune Kurgaz fonde il gromril per forgiare le Incudini del Destino usando le fiamme vulcaniche di Monte Tuono (Karag Dron). Ascesa di Nekehara, la prima civiltà umana. Settra conquista l'intera terra di Nekehara, stabilendo Khemri quale sua residenza, istituisce il Culto del Risveglio e costruisce la Piramide dell'Eternità.

-2485 - I Nani espandono il loro Impero fino alle Montagne Nere, le Montagne Grigie, e la catena montuosa delle Volte.

-2464 - Shataggoth esce per la prima volta dal suo nido, ed il mondo impara a conoscere il terrore nello scorgere la forma dell'immenso dragone all'orizzonte. Il Drago devasta e saccheggia tutto ciò che trova di nazione in nazione e si meriterà il titolo di "Flagello del Mondo".

-2425 - La Nave Drago Indraguir, equipaggiata con il rostro Lamadistella forgiato magicamente, affonda il Palazzo del Gioioso Oblio nei pressi dell'Isola Maledetta. Primo affondamento di un'Arca Nera, segna l'inizio dell'ascesa della marina

elfica.

-2343 - Gli Elfi Oscuri esplorano le caverne al di sotto di Hag Graef, un nuovo mondo che viene denominato la Via Sottterranea. Gli esploratori ritornano con i primi Naggaronti mai catturati dagli Elfi Oscuri.

-2319 - Cavalieri Elfi Oscuri a cavallo di Naggaronti utilizzati in battaglia per la prima volta.

-2219 - Gli Alti Elfi riescono finalmente a scacciare gli ultimi Elfi Oscuri dal nord di Ulthuan, e cominciano a ripulire i mari settentrionali dalle loro navi.

-2217 - Caledor ordina la prima delle sfortunate spedizioni sull'Isola Maledetta.

-2200 - Gli Alti Elfi conquistano l'Isola Maledetta. Caledor non estrae la Spada di Khaine sebbene essa gli avrebbe fornito il potere di sconfiggere il Re Stregone. La nave di Caledor resta separata dal resto della flotta sulla via del ritorno, respinta verso la costa di Naggaroth, viene sopraffatta dai Corsari Elfi Oscuri. Caledor si getta in mare per non essere catturato.

-2197 - Una pace difficile viene stabilita a Ulthuan. Sopravvisuti di Tiranoc e di quella che un tempo era Nagarythe cominciano la ricostruzione. Gli ultimi Elfi di Nagarythe, che verrà conosciuta come le Terre dell'Ombra, intraprendono la vita normale.

-2188 - Gli Alti Elfi ristabiliscono i contatti coi Nani. I Nani apprendono di Malekith. Ricominciano i commerci. L'artigianato nanico raggiunge nuove altezze in ambizione e risultati.

-2150 - Aumenta la tensione tra la cultura elfica e quella nanica.

-2005 - Il Grande Tradimento. Cominciano le razzie degli Elfi Oscuri contro carovane commerciali dei Nani. Le razzie sono parte di un astuto piano che faccia rivoltare i Nani contro gli Alti Elfi.

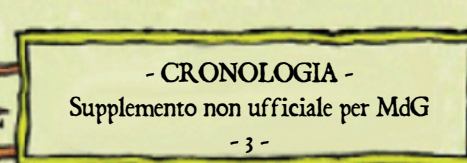
-2000 - Nascita di Nagash. Le proteste dei Nani ignorate da Caledor II. Antiche cronache di Zlatlan riferiscono di contenziosi con la roccaforte nanica di Karak Zorn.

-1998 - Gharra'ell'rhal'iann scompare dalla società elfica.

-1997 - L'Alto Re Nano Gotrek Spezzastelle manda un ambasciatore ad Ulthuan. La richiesta Nanica rivolta alle ostilità Elfiche incontra solo arroganza e l'ambasciatore viene cacciato. Come insulto finale gli Elfi rasano la barba dell'ambasciatore Nano incominciando così la guerra conosciuta come Guerra delle Barbe dagli Elfi. I Nani la definiscono la Guerra contro gli Elfi o la Guerra della Vendetta.

-1992 - Tutte i registri della fortezza di Kazad Ungor scompaiono così come l'intera popolazione che viene sterminata durante la Guerra della Vendetta.

-1990 - Baldrik il Cattivo ruba in segreto la conoscenza dai Fab-





bri Elfi e la rivolge contro di loro. La sua leggendaria Ammazzaelfi sarà temuta giustamente dagli Elfi ed il suo nome non verrà mai scordato dai sopravvissuti.

-1974 - Il Re Fenice Caledor II uccide Snorri Mezzamano, figlio del Re Gotrek, prima di ritornare ad Ulthuan in tempo per la stagione della caccia. Il malvagio drago Tyrennus attacca le forge delle Montagne Tuonanti, uccide Kurgaz e molti Forgiarune.

-1968 - Morgrim, cugino di Snorri, uccide il fratello di Caledor Imladrik nella battaglia di Oeragor. Costretti da tempeste, un gruppo di Elfi Oscuri attraccano a Khemri. Nagash apprende la Magia Oscura e prova di essere un adatto pupillo. Sconfigge il capo Elfo Oscuro in un duello magico, i sopravvissuti vengono rinchiusi nella Grande Piramide.

-1962 - Shatagoth attacca il potente Mak'Than. Il quale lo sotomette e lo imprigiona nelle camere deserte del tesoro di Kazad-Ungor.

-1959 - Nagash uccide il Re Sacerdote di Khemri e afferra il potere.

-1950 - Nagash prolunga la vita attraverso elisir ottenuti da sangue umano. Recluta nobili per servirlo, loro iniziano a vedersi come dei, con la loro longevità aumentata fuggono dalla luce. Nagash ordina la costruzione della Piramide Nera di Nagash, una delle più grandi strutture costruite dagli uomini. Un clan nanico si insedia nella città umana di Tylos.

-1948 - I Nani, guidati da Morgrim, distruggono la colonia elfica di Athel Maraya.

-1880 - Gli uomini iniziano la costruzione del grande tempio a Tylos.

-1780 - Distruzione dell'antica città di Tylos nelle Paludi Maledette.

-1666 - Un'immensa armata Caotica invade Naggaroth. Ghrond è sotto assedio ma resiste finché un esercito capitanato dal Re Stregone arriva e sconfigge le orde del Caos nella Battaglia della Disperazione.

-1602 - Caledor II torna nel Vecchio Mondo per supervisionare la sconfitta dei re Nani.

-1601 - Battaglia delle Tre Torri ai cancelli di Tor Alessi. Il Re Fenice Caledor II viene ucciso da Gotrek Spezzastelle, la corona della Fenice viene presa dai Nani. I Nani si ritirano nelle montagne e si rifiutano di combattere ancora. Non appena gli Elfi decidono di lanciare un attacco su Karaz-a-Karak, notizie li avvertono che il Re Stregone ha un'altra volta invaso Ulthuan.

-1600 - I Nani distruggono una per una tutte le colonie elfiche sulla costa, i sopravvissuti si ritirano nelle foreste. Mentre i Nani si preparano a razzare la fortezza elfica di l'Anguille, ricevono rapporti riguardanti l'invasione dei Goblin nella parte settentrionale delle Montagne dei Confini del Mondo. Le forze naniche

sono richiamate, ma vengono decimate dalla fame, dagli attacchi dei Goblin e dalle tempeste invernali. I vagabondaggi di Nagash lo portano a Monte Rotto, dove scopre il più grande giacimento di warpietra del mondo. Comincia a fare esperimenti con la warpietra. L'influenza di questa immensa massa di Caos allo stato puro è talmente corrosiva che Nagash è costretto a utilizzare i suoi più potenti incantesimi di Necromanzia per resistere sino alla nonvita.

-1599 - Le Arche Nere Cittadella della Dannazione e Palazzo di Giada del Dolore sono tirate in secca per diventare il cuore della fortezza di Anlec nelle Terre dell'Ombra per dare agli Elfi Oscuri una base da dove effettuare incursioni.

-1598 - Il Re Fenice Caradyel ordina di richiamare gli eserciti elfici del Vecchio Mondo per combattere la minaccia degli Elfi Oscuri. Molti coloni abbandonano il Vecchio Mondo ma altri decidono di rimanere.

-1560 - Secondo le Cronache Naniche, Battaglia delle Tre Torri.

-1509 - Secondo le Cronache Naniche, il Re Fenice Caradyel ordina di richiamare gli eserciti elfici del Vecchio Mondo.

-1502 - Sith Rionnasc'namishathir cade nelle mani dei Nani dopo un lungo assedio ed è rasa al suolo.

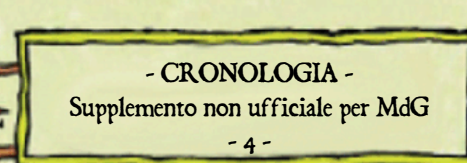
-1501 - L'ultimo esercito elfico si diparte dal Vecchio Mondo lasciandosi dietro pochi induriti coloni che si dichiarano indipendenti dal Trono della Fenice, che divengono conosciuti col nome di Elfi Silvani.

-1500 - Tempo del Dolore. I Maghi Sacerdoti Slann operano un lieve spostamento dei continenti. L'attività vulcanica distrugge i Reami dei Nani. L'Undgrin Ankor è parzialmente rovinato e bloccato in molti punti, interrompendo i contatti tra le roccaforti. Inizio delle Guerre dei Goblin. I Regni dei Nani, isolati, sopravvivono o migrano sui Monti Neri o Grigi. Abbandonati gli insediamenti commerciali nanici lungo l'Urskoy e l'Alto Talabec. I Goblin occupano gli insediamenti elfici abbandonati nelle foreste occidentali. Fondata Athel Loren, la capitale degli Elfi Silvani. Nagash comprende che la warpietra può aiutare la sua oscura stregoneria, e compie esperimenti animando cadaveri e scheletri. Fa uso di schiavi nonmorti per scavare miniere sotto Monte Rotto per creare Nagashizzar, il Pozzo Maledetto, una gigantesca fortezza sotterranea di laboratori alchemici, caserme, fonderie e armerie. Polvere e detriti dalle miniere devastano il territorio, creando la Desolazione di Nagash. Nagash adorato da tribù di uomini primitivi.

-1499 - Karak Varn, già invasa nei livelli inferiori, è distrutta dagli Skaven e dai Goblin delle Tenebre.

-1498 - Le Miniere di Ekrund catturate dagli Orchi dopo mesi di combattimenti contro i Nani dei Dragonback in forte inferiorità numerica. Umbrand Rockhewer - l'antenato di Kragg il Tetro - arriva a Karaz-a-Karak, essendo fuggito da Karak Varn quando cadde.

-1497 - Caradyel introduce un sistema di alternanza delle trup-





pe di stanza alle Fortezze Canello cosicché le guarnigioni degli Alti Elfi siano a pieni effettivi. Una guerra discontinua scoppia in Ulthuan mentre gli Elfi Oscuri consolidano le posizioni nelle terre settentrionali.

-1457 - Le miniere d'oro sul Monte Gunbad cadono nelle mani dei Goblin delle Tenebre. Gunbad era la più grande e ricca miniera delle Montagne dei Confini del Mondo e l'unica fonte di Brynduraz o Brightstone, un cristallo blu brillante molto apprezzato dai Nani.

-1399 - Il Clan Pestilens degli Skaven occupa la città in rovina di Quetza, e sparge la pestilenza in tutta Lustria.

-1387 - Inizio delle Guerre della Via dell'Argento. La battaglia infuria intorno a Monte Astargentea, la più ricca delle restanti miniere naniche.

-1367 - Monte Astargentea espugnato dal Capoguerra Orco Urk Zannaferoce ed è rinominato Monte Zannaferoce.

-1362 - I Nani abbandonano l'ultima delle loro miniere ad est delle Montagne dei Confini del Mondo. Karak Izor fondata nelle Volte.

-1350 - Gli Skaven attirati a Monte Rotto dalla warpietra muovono guerra a Nagash. Le Legioni di Nagash li ricacciano indietro. Raggiunto un accordo tra Nagash e il Concilio dei Tredici. Gli Skaven attirano gli Orchi e Goblin dentro il Pozzo Maledetto in cambio di warpietra estratta sotto Monte Rotto.

-1334 - Lo Stregone Frederick von Teufelfeuer appare per la prima volta nelle terre che verranno conosciute come l'Impero.

-1250 - Il Vulcano Monte Tuono erutta spingendo Orchi, Goblin e Troll a nord, dove attaccano minatori e prospector Nani. Valhorn e Budrikhorn distrutte da orde di Troll. I tentativi di contenere e scacciare i Troll divengono conosciuti come le Guerre Troll. Gli Skaven schiavizzano numerose tribù di Orchi e Goblin e le utilizzano per estrarre la warpietra sotto il Pozzo Maledetto.

-1245 - Il Re Morgrim Blackbeard guida le sue forze a sud, scacciando gli Orchi dai monti a nord del Passo Cane Pazzo. L'esercito nanico di Logazor Brightaxe si dirige ad est e riconquista il Monte Gunbad, ma è costretto ad abbandonare le miniere all'arrivo dei rinforzi degli Orchi. I Nani attaccano Monte Astargentea ma sono costretti a ritornare ad ovest quando i Troll e gli Ogre marciano verso Karaz-a-Karak. Nei successivi trecento anni i Nani ristabiliscono il proprio controllo sopra e sotto le montagne. L'Undgrin Ankor è parzialmente ripulito e vengono ripresi alcuni insediamenti minori. Le tombe degli Antenati distrutte durante il Tempo del Dolore sono restaurate.

-1222 - Un grande terremoto porta alla luce una ricca vena di gromril all'interno delle montagne Nebbiose. Nagash forgia e costruisce la sua portentosa armatura da una miscela di gromril e piombo.

-1200 - Alcadizaar il Conquistatore sottomette l'intera terra di

Nehekhara al proprio volere. I Re di Zandri, Numas, Mahrak, Lybaras e Rasetra gli offrono tributo. I seguaci di Nagash sono sconfitti da un'alleanza guidata dal Re Sacerdote Alcadizaar. Lahmia viene saccheggiata e la popolazione ridotta in schiavitù.

-1185 - Una spedizione guidata dal Forgiarune Kadrin Redmane ripulisce le rovine di Karak Varn, ricacciando gli Skaven nei più profondi cunicoli. Kadrin scopre una ricca vena di gromril e invia una petizione al Sommo Re perché gli conceda di colonizzare l'antica roccaforte. Minatori convergono a Karak Varn e il gromril comincia a scorrere nei forzieri del Sommo Re. Karak Hirn fondata nei Monti Neri.

-1163 - Nagash attacca i Re Sacerdoti, ma il suo primo assalto è respinto. Nagash sparge la peste sulla terra. Una nuova armata nonmorta invade le terre dei Re Sacerdoti e devasta tutto quello che trova sulla propria strada. Alcadizaar condotto in catene per essere torturato da Nagash.

-1154 - L'Arcistregone Wsoran completa la Sfera Oscura, e Nagash gli ordina di usarla immediatamente. Wsoran parte con una schiera di Nonmorti e s'incammina verso la terra che diverrà l'Impero per testare i poteri dell'Artefatto.

-1151 - Il Grande Rituale. Nagash consuma warpietra e da inizio al Rituale del Risveglio. Presentando il pericolo gli Skaven liberano Alcadizaar che trafigge Nagash e fugge con la Corona della Stregoneria. Ascesa di Settra, il Risvegliato. Settra muove guerra ad Arkhan obbligandolo a fuggire in lande desolate. Purga della Necropoli su ordine di Settra. I Nagashiti vengono messi a morte.

-1149 - Arkhan il Nero saccheggia la città di Bel-Aliad. Per i successivi mille anni Arkhan taglieggia le terre d'Arabia dagli aspri deserti che la circondano. Quella che un tempo era una possente civiltà è ridotta a poche deboli città stato e ad una manciata di tribù nomadi. Acclamazione di Settra, primo dei Risvegliati di Nehekhara. I Signori di Zandri, Numas e Rasetra offrono tributi a Settra.

-1148 al -1145 - Wsoran arriva a destinazione e comincia a testare i poteri letali della Sfera Nera sui barbari locali, comanda ai suoi nonmorti di costruirgli una fortezza dove potrà continuare i suoi studi e preparare il mondo per il ritorno del gran Necromante. Schiavizza numerosi barbari per assisterlo nei suoi lavori, e coloro che muoiono per gli enormi sforzi, vengono usati per ingrandire la sua enorme legione di nonmorti.

-1147 - Il corpo di Alcadizaar scoperto da Kadon, che strappa la Corona della Stregoneria dalla sua presa. Fonda un regno nonmorto che viene sopraffatto dal Capoguerra Orco Dork Redeye nel 1020.

-1145 al -945 - Wsoran continua i suoi esperimenti con la Sfera Nera e studia la Necromanzia più di quanto gli aveva richiesto Nagash. Egli approfondisce molti degli incantesimi di Nagash perfezionandoli, attuando piccole correzioni e migliorie. Diventa un maestro nella Magia delle Tenebre e comincia a realizzare il vero potenziale di questo potere. Come i suoi domini si espandono, facendo così cadere numerose zone sotto il controllo delle





sue legioni di nonmorti, si trova ben presto a scontrarsi con il Reame dei Vampiri di Atavus Manorossa. Si arriva così al conflitto, il Necromante ed il Re dei Vampiri si disputano le terre combattendosi con legioni di nonmorti e letali incantesimi di magia Oscura.

-1136 - Kadrin Redmane vittima di un'imboscata è ucciso sulla scogliera di Acquanera mentre guida una carovana di muli per il Sommo Re. Il suo ultimo atto è lanciare il proprio martello runico nell'Acquanera per impedire che cada in mano agli Orchi. Gli Skaven scacciano i Nani da Karak Varn. Karak Norn fondata nei Monti Grigi.

-1125 - Battaglia della Radura del Dolore. Un'armata di Orchi e Goblin sconfitto a Loren. Orion e Ariel diventano Re e Regina della Selva.

-1083 al -893 - Atavus torna a nuova vita, si rende conto dell' inutilità della sua vita di violenza scellerata e decide così di creare un Reame per i Vampiri per se stesso. Si impossessa dell'area che verrà conosciuta come Sylvania per via dei potenti Venti di Magia Oscura che la permeano e costringerà le tribù di barbari a costruirgli la sua Fortezza nera Grauenstarch. Munita di forge, tombe, prigionieri, laboratori, immensi saloni, torri con guglie appuntite e passaggi segreti, Grauenstarch diverrà un centro del Male. Atavus e la sua Prole cominceranno così a studiare la Magia Oscura. La Necromanzia fluisce in Atavus e Arca come acqua inquinata e ben presto intorno a Grauenstarch si raccolgono orde di nonmorti. Le loro legioni iniziano a marciare sulla terra. Ben presto Atavus Manorossa diventa il re incontrastato di un reame che un millennio dopo diverrà l'Impero. Esso governa con forza e con il terrore diventando un tiranno temuto nello stesso modo sia dai vivi che dai morti. Spezza ogni tentativo di ribellione contro di lui. I Vampiri che tentano di ribellarsi vengono rinchiusi in celle sotto il Grauenstarch e da lì non usciranno mai più. Il suo status rimarrà indiscusso, gli altri Patriarchi si limiteranno ad accrescere i loro Clan ed continuare gli esperimenti con i Poteri Oscuri. Atavus stesso approfondirà la sua conoscenza delle Tenebre, scoprendo nuovi incantesimi Necromantici e Demoniaci, testandoli con i suoi stessi poteri Vampirici, arrivando a stabilire un contatto con il male che risiede nelle Terre di Sylvania.

-1015 - Re Settra e Re Rakash sottomettono i ribelli nella Necropoli di Mahral.

-1000 - Le terre intorno a Athel Loren colonizzate dalla tribù dei Bretonni che commercia con gli Elfi Silvani.

-997 - Il Re Fenice Caradryel muore di morte naturale.

-993 - I primi draghi cominciano il Lungo Sonno.

-991 - Comincia la codificazione dell'addestramento militare per i reggimenti di Alti Elfi.

-986 - Il Re Fenice Tethlis il Macellaio dichiara il Rastrellamento che culmina con l'uccisione di ogni Elfo Oscuro presente in Ulthuan.

-978 - Shataggoth entra in un periodo di letargo nella sua prigione sotterranea.

-975 - Battaglia dei Mille Lutti. Re Skorri Morgrimson guida un'imponente armata verso nord con l'intenzione di riconquistare Karak Ungor. I Nani ripuliscono la valle meridionale e il cancello, ma sono vittime di un'imboscata e vengono respinti indietro quando tentano di entrare nella fortezza. Furgil, il più giovane dei figli di Skorri, riesce ad infiltrarsi nelle sale inferiori, ma cade nel ritorno. Skorri guida ciò che rimane dell'armata indietro a Karaz-a-Karak e muore poco dopo.

-945 - La fortezza di Wsoran viene saccheggiata e distrutta dalle Legioni delle Tenebre di Atavus Manorossa. Le forze del reame dei Vampiri affrontano quelle dell'Oscuro Luogotenente, con a capo il Re Vampiro stesso ed i suoi Patriarchi. Il Patriarca Arca uccide Wsoran, ma alcuni dei suoi allievi riescono a scappare e a prendere la Sfera Nera con sé. Essi scompaiono da qualche parte nelle montagne dei Confini del Mondo senza lasciare tracce di loro né dell'artefatto. Le ricerche e le librerie di Wsoran vengono razziate e aggiunte alla conoscenza di Atavus e di Arca.

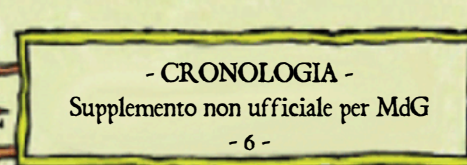
-946 - Gli Elfi Oscuri tentando un'offensiva raggiungono il Cancellone del Grifone e incappano in una trappola meticolosamente preparata.

-922 - Battaglia della Gola Grigia. Un grande esercito di Elfi Oscuri viene colto di sorpresa e distrutto mentre era accampato in una valle nascosta nelle Terre d'Ombra.

-876 - Conflitto nella Necropoli di Zandri.

-876 al -847 - La caduta del reame dei Vampiri. Il Reame di Atavus comincia ad avere i primi problemi seri quando gli Elfi ed i Nani respingono i suoi tentativi di espandere il proprio dominio. Gli altri praticanti delle Arti Oscure iniziano ad affollare i suoi territori e la popolazione di Vampiri cresce troppo in fretta, causando problemi di cibo e di mantenimento. I clan cominciano a combattere fra di loro ed il Reame dei Vampiri mostra tutti i segni di una nazione cresciuta troppo velocemente. Atavus si stanca della corona, e comincia a considerare l'idea di abbandonare i vampiri e ricominciare da capo.

-847 al -817 - Atavus entra in Transylvania, una piccola regione della Sylvania, e prende il paesino di Gesiterland come suo dominio. È seguito da un numero ridotto di umani e mostri, che cominciano ad abitare quelle terre. Per i suoi Figli Oscuri, comunque, Atavus è semplicemente scomparso. Il Reame dei Vampiri si autodistruggerà in una sanguinosa guerra civile che durerà 30 anni. Una guerra che consentirà alle tribù di barbari di sottrarsi facilmente al giogo dei loro padroni nonmorti, e agli Elfi ed ai Nani di sconfiggere quelle che una volta erano le potenti armate nonmorte dei Reami dei Vampiri. I Vampiri si disperderanno agli angoli del Vecchio Mondo, i Patriarchi porteranno con sé gli accoliti più fidati e ricostruiranno i loro castelli. La fortezza di Graunstarch rimane come simbolo di terrore dei Reami dei Vampiri e anche ben dopo la loro scomparsa i loro nemici continueranno a temere la sua potenza. La terra intorno alla fortezza rimarrà riarsa ed il posto protetto da potenti incan-





tesimi e rune protettive.

-750 - Karak Azgal attaccata dai Goblin. Sono respinti da un duro contrattacco e attaccano Karak Azul dove guadagnano le sale occidentali e le regioni inferiori. I Nani respingono gli invasori dopo che molti valenti difensori sono stati uccisi.

-740 - Karak Azul finalmente viene epurata dai Goblin.

-732 - Nell'ultimo sforzo di vincere la guerra il Re Stregone lancia una disperata offensiva invernale attraverso le Terre dell'Ombra, cattura molte fortezze Elfiche e finisce nel più amaro scontro tra Elfi includendo l'assedio di Tor Lehan. Dopo questa battaglia non ci furono sopravvissuti in entrambi gli schieramenti.

-720 - Primo avvistamento riportato del drago Skaladrak Incarnadine, più tardi comparizione dei più potenti draghi incluso Graug il Terribile.

-701 - Dei minatori lavorando nelle profondità di Karak Otto Picchi finiscono in un tunnel Skaven. Molti Skaven vengono uccisi prima che i Nani scoprano l'estensione degli scavi.

-700 - Il Clan della Radura di Whytel lascia la foresta di Loren per raggiungere le vaste foreste oltre i Monti Grigi, scomparendo. Questo passò alla leggenda come il Clan Perduto.

-696 - Anlec è distrutta. L'Altare di Khaine sprofonda nel mare.

-693 - Un'enorme flotta degli Elfi Alti veleggia verso l'Isola Maledetta e Naggaroth. La Battaglia delle Onde è combattuta sull'Isola Maledetta. Tethlis muore in misteriose circostanze. La flotta ritorna indietro.

-679 - Fondazione della Torre di Hoeth nella meglio tranquillità. Inizia il più lungo periodo di pace nella storia Elfica.

-650 - Baragor, il primo Re Sventratore, fa costruire un enorme Santuario di Grimmir a Karak Kadrin. Lui prende il nome di Ungrim che significa legato ad un giuramento. I suoi discendenti adotteranno questo nome fino ai giorni nostri.

-600 - Vorag Dentinsanguinati unisce le disperse tribù di Ghoul in agguato nei pressi di Picco Zoppo, diventa il primo ed unico Re Ghoul. L'esercito Ghoul distrugge la tribù Goblin Nuvola Rossa, i sopravvissuti vengono forzati a costruire la Fortezza di Vorag ad est della Piana delle Ossa. Vorag viene ucciso da una balista mentre assedia la tribù Goblin Strega Grigia.

-597 - Re Alkharad combatte gli Orchi e i Goblin.

-513 - Caduta di Karak Otto Picchi. Durante un periodo di 100 anni il numero di Goblin e Skaven aumenta, i Nani si ritrovano in un sempre decrescente reame uno dopo l'altro gli otto picchi cadono agli invasori. Gli Skaven avvelenano i pozzi ed usano gas venefici per soffocare i Nani. Re Lunn ordina ai suoi sudditi di sigillare con le rune le tombe degli Antichi Re e la fortezza viene abbandonata. Il Re ed i rimanenti Nani sono costretti a ritornare.

-500 - L'ascesa dell'Umanità, accordi con i Nani di Barak Varr. Numerosi insignificanti stati vengono creati nella parte nord-orientale del Vecchio Mondo. Grandi comunità si stabiliscono lungo fiumi e coste. I Goblin si spostano nelle foreste selvagge, continuano i raid contro le comunità Umane.

-495 - Picco Nero viene fondato. Haki Tagliaskaven muore mentre sta difendendo le sue forge mentre gli skaven invadono Karak Otto Picchi, numerose armi anti-skaven vengono forgiate negli ultimi giorni della sua vita e della fortezza.

-491 - Nascita di Helmut Kerzer.

-485 - Primi commerci fra Nani ed Umani.

-469 - Karaz Azgal distrutta da Orchi e Goblin. I Pelleverde attaccano Karak Drazh che cade dopo una lunga battaglia ed è rinominata Roccia Nera. I territori tra Passo Cane Pazzo e i Monti Infuocati sono presi dai Goblin salvo per la fortezza Nannica di Karaz Azul.

-450 - Kragg il Tetro comincia a lavorare nelle forge di Karaz-a-Karak ed inizierà a costruire armi che saranno il terrore dei nemici dei Nani. Passa anche la conoscenza segreta dei suoi avi ai forgiarune di Karaz-a-Karak.

-380 - Il Capoguerra Orco Ugrok Brucia Barbe guida orde di Orchi verso nord e attacca Karaz-a-Karak. Molte piccole comunità e numerose miniere vengono distrutte. L'Alto Re Nano Logan Barbafigera viene catturato dagli Orchi e subisce grandi umiliazioni. Guidati dalla furia per la cattura del re, i Nani guidati da Gorazin Cornoargenteo finalmente respingono gli Orchi dalla capitale. Gli Orchi vengono sconfitti nella Battaglia dell'Acqua Nera, i cannoni sono usati per la prima volta.

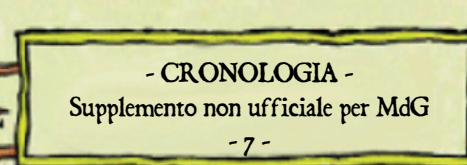
-353 - All'età di 30 anni, Karl Totesschlager è il miglior mercenario nel Vecchio Mondo. Dopo quest'anno entra nella Desolazione del Caos con una spedizione e non tornerà più indietro.

-348 - Il più potente Campione di Khorne esce dalla Desolazione del Caos con la sua banda di élite di guerrieri del Caos. Il mondo lo conoscerà sotto il nome di Zarygor Furiasanguiaria. Egli cerca l'immortalità e con le sue braccia e la sua terribile spada Demoniacca spiccherà numerosi teschi per il suo Oscuro Signore.

-340 - Zarygor Furiasanguiaria si ritira in Sylvania nella valle del Sangue, e scomparirà dalla faccia della terra.

-296 - Durante una spedizione scientifica, Helmut Kerzer scopre i resti di un avamposto di Elfi Oscuri nella parte ad ovest di Norsca, scopre terribili segreti di magia che lo renderanno potente oltre ogni limite umano. Ucciderà ogni membro della spedizione in un orribile rituale allo scopo di aumentare i suoi poteri e diverrà dannato per sempre.

-290 - I primi Custodi del Sapere si radunano intorno alla torre in costruzione. All'interno sorge una vera e propria città per maghi ed allievi con mura proprie.





-250 - I Nani intensificano il commercio con gli Uomini delle terre conosciute in seguito come l'Impero. Gli Uomini sono pessimi fabbri e imparano molto lentamente. Nani commercianti, emigranti e cacciatori di tesori iniziano a penetrare nel Vecchio Mondo occidentale, alcuni entrano nella foresta di Loren ed incontrano gli Elfi Silvani. I vecchi rancori risalenti alla Guerra delle Barbe sono rivissuti in aspre battaglie.

-238 - Lo scout ed esploratore Elfo Oscuro Kaledor Maglen scopre la Via Nera, una serie di falde acquifere che permisero alle Arche Nere di passare sotto terra dalle Montagne della Spina Nera alle Terre Spaccate nella costa ovest del Nuovo Mondo.

-234 - I Nani Imperiali di Karaz Ankor ristabiliscono cordiali rapporti con i Nani dei Monti Neri e Grigi e con quelli delle Volte. Eserciti umani del Vecchio Mondo meridionale sconfiggono le tribù di Orchi lungo la costa delle Terre Selvagge del Golfo Nero.

-219 - Helmut Kerzer muore e diverrà conosciuto come il Signore dei Liche.

-215 - Razziatori Elfi Oscuri penetrano nelle giungle di Lustria per rubare sacri artefatti.

-186 - Atavus Manorossa scrive il suo terrificante volume a proposito sulla vera natura della morte e sui nonmorti, il "Lexicana Ex Mortis", il quale contiene anche diversi incantesimi necromantici.

-179 - Il " Lexicana Ex Mortis " viene rubato dal Castello Schwarzfaust, residenza di Atavus, e ben presto cominciano a circolare diverse sue copie, soprattutto fra le persone che cercano il potere da fonti proibite.

-87 - Le Arche Nere iniziano a razzare le coste delle terre orientali.

-50 - Artur, il capo dei Teutogeni, scopre la Fauschlag, chiede l'aiuto di un clan nanico per scavare un tunnel attraverso la roccia e costruire una potente fortezza.

-40 - Nagash rinasce dopo 1111 anni. Tenta di far obbedire ai suoi ordini i Re dei Sepolcri, loro si ribellano sotto la guida di Re Settra, e obbligano Nagash a ritirarsi a Nagashizzar. Nagash trova la sua fortezza invasa dagli Skaven, li caccia fuori in una notte.

-39 - Arkhan segue Nagash. Settra va contro i Re dei Sepolcri di Zandri e Numas che sono sconfitti nella battaglia che dura sette giorni e sette notti. Settra l'Imperituro è il Signore di Khemri e di tutta Nehekhar.

-30 - Nascita di Sigmar, annunciata da una cometa a due code. Nagash forgia la sua Mano di Ferro.

-20 - Marius sconfitto dai Teutogeni, riceve visioni da Olovald di guidare i Jutones a ovest dal Nordland. Marius, primo re di Jutonsryk, inizia una campagna decennale per liberare le paludi

del Reik dai Fimir.

-18 - Frederick von Teufelfeuer scrive la sua opera d'arte "Nature des diables" sulle varie razze demoniache e poco dopo scompare.

-15 - Un convoglio commerciale Nanico proveniente da Karaz-a-Karak viene attaccato in un'imboscata sulla via per i Monti Grigi. Re Kurgan Barbadiferro viene catturato dagli Orchi e salvato da Sigmar. In gratitudine per il suo salvataggio, Kugan dà a Sigmar il martello runico Ghal-Maraz come dono. Arkhan il Nero sconfigge gli Skaven nella Battaglia della Roccia Morta. La sconfitta Skaven è così devastante che rinunciano alla cattura della Fossa Maledetta.

-10 - Marius fonda Marienburg sul sito di Sith rionnasc'nami-shathir. Inizia la costruzione della fortezza dell'Isola di Rijker.

-8 - Sigmar diventa capo della tribù del padre (gli Umberogeni), unisce le altre tribù in guerra contro i Goblin.

-1 - Battaglia del Passo Fuoco Nero. Al culmine della campagna di Sigmar e dei Nani, i Goblin vengono respinti dalle terre ad ovest delle Montagne ai Confini del Mondo. Gli artigiani Nani lavorano nell'Impero dove è richiesto. Uomini e Nani stabiliscono contratti commerciali e la prosperità ritorna nei reami Nanici. Successivamente aiutati da Sigmar, i Nani riconquistano Zhufbar e Alaric il Matto inizia a forgiare le Zanne Runiche per i Conti Elettori Imperiali.

-0 - Assistiti dal nascente Impero, i Nani finalmente respingono i Goblin nelle Terre Oscure. Sigmar incoronato Imperatore a Reikdorf dall'Alto Sacerdote di Ulric. Sigmar concede a Krugar, capo della tribù Talabec, la sovranità sulle terre lungo il Talabec fino ai Monti Orientali, dove sgorga il possente Talabec. Alcuni Nani si stabiliscono nell'Impero di Sigmar, diventando scalpellini, carpentieri e fabbri. La Profezia di Sotek scoperta a Chaqua; la nascita del Culto di Sotek.

1 - Nagash scopre la Corona della Stregoneria nelle mani di Morath. Morath viene sconfitto da Sigmar prima che Nagash prenda la Corona. Nagash attacca l'Impero e viene ucciso da Sigmar nella Battaglia del Fiume Reik. I Luca e Luccina fondano Luccini sulle rovine di un'antica città Elfica. Nei secoli seguenti, Remas, Sartosa e Tobarò vengono erette sulle rovine di colonie Elfiche.

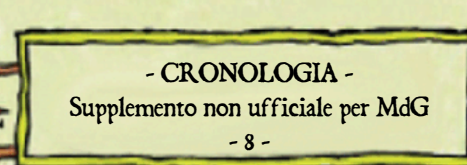
16 - Krell sconfitto nella Battaglia del Lago Ghiacciato e imprigionato in una tomba magica.

17 - Sigmar distrugge un'orda Skaven nei Monti di Mezzo.

22 - Drachenfels tenta di uccidere Sigmar, rovinando così la sua reputazione a causa della corruzione del Caos, però fallisce. Sigmar entra nel Castello di Drachenfels e distrugge il corpo del Grande Incantatore.

50 - Sigmar abdica e Ghal-maraz ritorna a Karaz-a-Karak.

63 - Wulcan, l'Alto Sacerdote di Ulric, ha una visione divina e





costruisce un tempio situato a Middenheim; inizia lo stabile fluire dei pellegrini.

73 - Johan Helstrum diventa il primo sacerdote di Sigmar.

97 - Graf Erich fonda la Gilda dei Maghi e Alchimisti a Middenheim.

100 al 500 - Il sistema Elettorale è stabilito, le cittadine diventano città, il Culto di Sigmar inizia a diffondersi, questo apre un conflitto con l'Alto Sacerdote di Ulric. La tensione culmina quando Graf Wulfgaeng colpisce la nuova dinastia sotto pressione per concedere uno status provinciale a Middenheim.

100 - Lo splendore di Middenheim aumenta, il commercio cresce tra Altdorf e il Nord e tra Talabheim e Marienburg. Flusso di Maghi a Middenheim per proteggere con rinforzi magici le mura. La flotta nonmorta di Settra attacca la costa di quella che più tardi sarà chiamata Bretonnia. Il Clan Pestilens abbandona Quetz (dovuto ai serpenti mandati nei tunnel da Sotek) e migra nel Vecchio Mondo attraverso le Terre del Sud. Inizia la prima guerra civile Skaven. Sotek è riconosciuto come il primo dio degli Uomini lucertola.

101 - La flotta da guerra da Khemri riporta indietro i catturati che sono messi a lavorare scavando pozzi e canali di irrigazione così che Khemri possa essere ristorata alla sua antica gloria.

113 - Il tempio Supremo di Ulric è completato.

176 - Il Re Stregone ordina di costruire una serie di torri di avvistamento lungo i confini di Naggaroth e la Desolazione del Caos.

184 - La prima osservazione annotata del Castello di Drachenfels fatta da Oskar Lefevre e Jean-Pierre Lafontaine.

211 - Le torri di avvistamento degli Elfi Oscuri dimostrano la loro efficacia quando un'armata del Caos viene avvistata e distrutta prima che penetrasse nei territori degli Elfi Oscuri.

287 - Minatori Nani scoprono il giaciglio del drago Mordrak nelle montagne a sud di Karak Azul.

315 - Lord Tepec-Inzi guida un esercito a Naggaroth. Gli Elfi Oscuri vengono sconfitti e la Stele Stellare di Quetli recuperata.

324 - Rai No-Shun, dopo aver viaggiato nei Reami del Caos ed aver incontrato un possente demone, scrive i tre volumi criptati con le sue esperienze di viaggio. Li scriverà in un codice criptato in modo da proteggere le menti deboli dalle tentazioni, essi saranno consociuti come i "Tre libri criptici di No-Shun".

365 - Il Re Nano Wolfram Ironbender istituisce la prima competizione Wolfram a Karak Varn. Quando Karak Varn cadrà ed il Re Wolfram morirà in combattimento contro uno dei tredici Signori del Decadimento, la competizione sarà trasferita a Karaz-a-Karak. Più tardi la competizione si evolverà in un enorme evento sociale di grandissimo prestigio per ogni Nano.

369 - Il Principe Dhekshesh dichiara guerra contro i Khrokodites.

451 - L'Arca Nera Ultimo Oblio e una flotta nonmorta sotto il comando di Settra muovono un attacco combinato Tilea. Sartosa viene messa sotto assedio, viene catturata ed ogni uomo, donna e bambino vengono presi dagli assalitori.

465 - Il Necromante Lothar il Sanguinario sorgerà dalle ombre di Sylvania grazie al potere diabolico della Sfera Nera di Wsoran. Le sue legioni metteranno a ferro e fuoco tutta la Sylvania e parte dell'Impero. I viventi sembrano incapaci di opporsi ai non-morti, e la Piovra Oscura che inizia a cadere dal cielo non fa che peggiorare la situazione richiamando alla non-vita numerosi cadaveri. Ma così come era apparso, così Lothar scompare nel nulla nel momento massimo del suo trionfo. Le sue legioni ritornano ad essere polvere e la Sfera Nera di Wsoran si volatilizza senza lasciare tracce per una volta ancora.

475 - Un orda di Orchi invade Tilea, molte città vengono saccheggiate.

491 - I Tileani gradualmente respingono gli Orchi oltre i Monti Apuccini.

497 - La Torre di Hoeth viene completata. L'Ordine dei Maestri di Spada è creato.

500 - L'umanità si sviluppa rapidamente, con un'intensiva deforestazione e coltivazione. Delle modeste stazioni commerciali vengono stabilite sul territorio delle moderne Kislev ed Erengrad, il resto della regione rimane senza sostanziali insediamenti Umani.

501 - L'indipendente Marienburg viene assorbita dall'Impero durante il regno dell'Imperatore Sigismund II. Il Re degli Jutones diventa un nobile Imperiale, il Barone delle Terre Desolate. I Nani ritornano a Marienburg.

555 - Per evitare la completa secessione di Middenheim dall'Impero, lo statuto è garantito. Il primo Cavaliere Eterno viene creato.

577 - Gli Orchi attaccano Bretonnia.

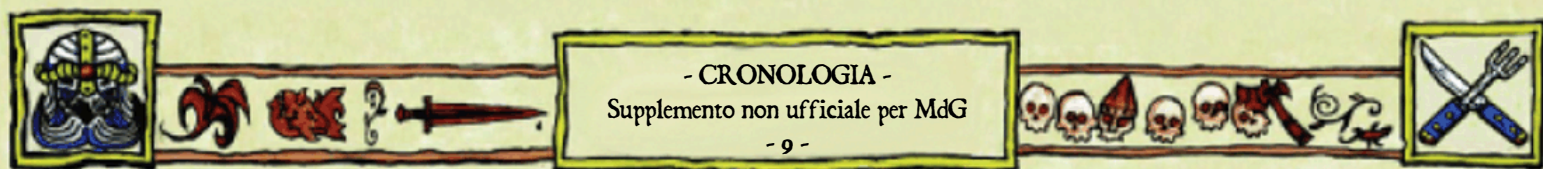
605 - La grande statua al Cancellone del Grifone è completata come memoriale ai numerosi guerrieri Elfi morti per difenderlo.

632 - Prima razzia Norsmanna su Marienburg.

638 - Saccheggio delle tombe dei Kazaditi violate e saccheggiate le tombe dei re.

650 - Zarygor Rabbiasangue, grazie a secoli di massacri e carneficine, riassume in un tomo unico tutte le visioni del Dio del sangue ricevute. Il volume maledetto rivestito in pelle umana è conosciuto come "Buch des blut".

657 - Thori Gundrikson scopre il gromril nelle cave ad ovest





dell'Acqua Nera. I Nani estraggono grandi quantità di minerale. Le miniere sono distrutte dagli Skaven. Gli ingegneri di Zhubfar creano una potente macchina idraulica per aumentare gli scavi ed i lavori.

662 - Scoperta della perduta Pietra della Terra di Aldin Getgold nelle Montagne della Schiena di Drago da parte di Dorin Heldour e Katalin Kandoom.

665 - Gli Skaven distruggono le miniere naniche vicino ad Acquanera. La vena di Gromril si esaurisce.

684 - Ritrovamento dell'ascia di Dail da parte di Dorin Heldour e Katalin Kandoom. L'ascia, scoperta nelle profondità delle rovine di Karak Varn, viene riportata al Re Finn Scourscowl a Karaz-a-Karak.

685 - Dorin Heldour reca la pelle del drago Fyrskar al Re Finn Scourscowl. Heganbor il Forgiarune acconcia la pelle in un mantello cesellato con potenti rune.

698 - Rappresentanti del Re Fenice arrivano nel Cathai. Ritornano carichi di seta, giada e spezie. I commerci fioriscono.

700 - I Signori della Guerra Bretonni invadono la foresta di Loren con l'intenzione di rivendicarne il dominio; alcuni scompaiono senza lasciare traccia, altri fuggono dalla foresta in preda al terrore.

701 - Comincia la crescita esplosiva del porto marittimo di Lothorn. Riappare il Culto del Piacere. I Maestri di Spada di Hoeth cominciano la loro lunga e segreta guerra contro il Culto.

742 - Dorin Heldour e Katalin Kandoom tirano fuori Elmador e Oldor Finsson dai sotterranei di Black Crag. Elmador più tardi diventerà Alto Re.

753 - Navi schiaviste degli Elfi Oscuri cominciano a percorrere il globo e a portare a Naggaroth intere tribù in catene.

765 - Un trattato tra la Baronia di Westerland e i barbari di Norsca all'Athling di Traktatsey pone fine alle razzie Norsmanne a Marienburg.

860 - L'Arca Nera Artiglio dell'Agonia ribaltata e affondata da un'onda gigantesca di fronte alle coste del Cathai.

876 - Razziatori Norsmanni sulla via per Lustria catturano un vascello mercantile Imperiale, prendendo malauguratamente a bordo il Vampiro Luthor Harkon. Reso schiavo l'intero equipaggio, Luthor crea un impero nonmorto nella Lustria meridionale, conosciuto come Costa dei Vampiri. Capitani Alti Elfi riportano notizia di navi fantasma nella nebbia e di canti di sirena che adescano i marinai al loro destino.

888 - Losteriksson sbarca in Lustria e fonda la colonia di Skeggi, nome di sua figlia, la prima nata nel Nuovo Mondo.

891 - Valchirie Norsmanne vengono espulse da Skeggi e danno inizio alla leggenda delle Amazzoni.

892 - Kragg il Tetro forgia la Runa della Pietra sotto lo sguardo del suo maestro Morek Furrowbrow. Più tardi diventerà il più grande e il più longevo dei Forgiarune del suo tempo.

927 - Helmut Kerzer scrive i suoi abominevoli testi su come evocare e controllare i Nonmorti, un decadente libro in pelle umana intitolato "Totentanz".

930 - Lord Xltep di Itza respinge il tentativo di Luther Harkon di penetrare nell'interno di Lustria.

936 - Matrimonio di Maud du Goiscin, figlia del Duca Simon Beaumanoir di Moussillon, con Arnot van Daalen, erede della Baronia di Westerland, cementa l'alleanza contro l'Anguille. Disordini nella Necropoli di Numas.

977 - Gilles le Breton comincia a riunire i Bretonniani in una sola nazione. Combatte dodici grandi battaglie e esce vittorioso da ognuna di esse.

1000 - Nascita delle nazioni del Vecchio Mondo, serie ininterrotta di guerre, frammentazione dell'Impero. Epidemie e disordini civili nell'Impero rendono inattuabili i piani di colonizzazione delle regioni forestali. Bracconieri e avventurieri viaggiano in lungo e in largo per i fiumi sino alle fonti nel Talabec. La cultura e l'autorità Imperiale sono rappresentate dalle missioni di Taal e Rhya lungo i fiumi più importanti, spesso su siti di precedenti insediamenti Nanici e Elfici. I Mezzuomini si stabiliscono nello Stirland. Ludwig il Grasso concede carta reale agli Halfling della Contrada garantendo loro autonomia amministrativa e un voto imperiale. Fondato il Collegio Universitario di Nuln per fornire un luogo di ritrovo non ufficiale per maghi.

1001 - Louis l'Avventato è il primo a indossare la corona d'Oro di Bretonnia.

1005 - Louis l'Avventato, primo Re di Bretonnia, invia delegati al Re e alla Regina della Selva e riconosce Athel Loren come un reame indipendente, Orion e Ariel offrono eterna amicizia a Bretonnia.

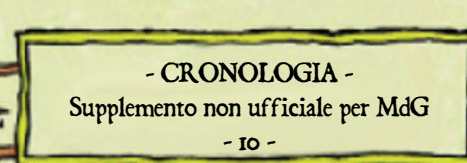
1017 - Razziatori norsmanni stabiliscono una città fortificata a Sartosa.

1022 - Gli Ingegneri di Karaz-a-Karak sviluppano il motore a vapore. I Bretonniani ottengono dei feudi nei Principati di Confine. Stabilita una rotta commerciale coi Nani di Barak Varr.

1032 - Skalf Sventradraghi uccide il drago Graug il Terribile e reclama la corona di Karak Azgal. La roccaforte rimane infestata da Goblin, Skaven e altri mostri, e i Nani non fanno alcun tentativo per riconquistarla. Skalf e i suoi discendenti fondano una città nella valle al di sotto dell'antico ingresso.

1053 al 1115 - Regno di Boris l'Incompetente, si diffonde la corruzione.

1087 - Marienburg conclude un trattato con i regni di Albione.





1102 - Il Culto di Manaan dichiara Olovald "Non un Dio, ma un servitore di Manaan". I due culti si fondono, Manaan diventa la divinità patrona di Marienburg.

1104 - La Parata dei Lebbrosi. Quasi un migliaio di loro danno luogo a feste e danze nel Castello Drachenfels, costretti a ballare così velocemente che la lebbra fa scivolare via loro la carne dalle ossa.

1106 al 1110 - Crescita continua del numero di bestie del Caos nel Drakwald. Il Conte Vilner viene ucciso e la sua Zanna Runica è custodita dall'Imperatore finché un successore non reclaims il potere.

1109 - I Norsmanni saccheggiano Marienburg. Snorri Mezzamano si auto-proclama Jarl di Vestland. I Baroni di Westerland resistono nell'Isola di Rijker's.

1111 - Lo scoppio della Peste Nera scatenata dagli Skaven stermina i nove decimi della popolazione dell'Impero. La gran parte della popolazione di Middenheim evita la peste grazie a un severo isolamento imposto dal Graf Gunthar. Gli Skaven sbucano dalle Sottovie e invadono l'Impero. In Sylvania, il necromante Van Hal crea un'armata di Nonmorti con i corpi delle vittime della pestilenza, e scaccia gli Skaven. I Norsmanni abbandonano Marienburg. I Nani si chiudono nelle proprie roccaforti. Gli Skaven attaccano i Nani.

1112 al 1124 - Van Hal costruisce la fortezza di Vanhaldenschlosse e taglia l'Impero. Per la successiva decade Van Hal, i sopravvissuti dell'Impero e gli Skaven combattono una guerra apparentemente senza fine. La guerra termina con l'assassinio di Van Hal e la distruzione delle orde nonmorte. Gli Skaven indeboliti sono sconfitti e ricacciati sottoterra dal Conte Mandred l'Ammazzaskaven.

1119 - Il Re Fenice Aethis viene assassinato dal suo Primo Ministro, un segreto seguace di Slaanesh.

1122 - La spedizione punitiva degli Alti Elfi a Naggaroth è massacrata dagli Elfi Oscuri aiutati da un'orda urlante di schiavi drogati.

1124 - Il Conte Mandred di Middenland previene un'invasione di Bestie del Caos, e dopo la susseguente campagna vittoriosa è eletto Imperatore.

1125 - Gli Elfi Oscuri invadono le Terre dell'Ombra e ricacciano indietro gli Alti Elfi. I Guerrieri Ombra combattono una disperata guerriglia da accampamenti nascosti fra le montagne.

1131 - Gli Elfi Oscuri ricostruiscono la cittadella di Anlec nelle Terre dell'Ombra.

1132 - Il misterioso serial killer conosciuto solo come J.P.Kircher scrive il suo libro sull'utilizzo delle Scatole Infernali da lui inventate. Le Scatole Dimensionali sono effettivamente dei passaggi per l'inferno, per l'esattezza dei Portali verso il Reame di Slaanesh. Costruite insieme al gioielliere bretonniano

LeMarchand, e dopo che questi ne fu il primo, disgraziato, esploratore, alcune di queste copie sulla scatole dimensionali esistono tuttora sparsi fra i culti segreti.

1133 - Il cancello del Grifone è assediato. Il Re Fenice Morvael sceglie Mentheus di Caledor come proprio generale e introduce il sistema di leva obbligatorio come servizio militare universale.

1141 - Continua l'assedio del Cannello del Grifone. La grande fortezza è circondata da un triplo anello di fossati e macchine da guerra.

1142 - Il Re Guillaume sconfigge gli Orchi nella battaglia di Amandur e li scaccia da Bretonnia.

1146 - L'assedio del Cannello del Grifone rotto dal generale Alto Elfo Mentheus alla guida di un'armata di lancieri e arcieri provenienti da Cothique e Chrace.

1150 - Ibn Jellaba d'Arabia trova la nascosta città degli uomini lucertola di Zatlan nelle Terre Meridionali.

1152 - L'Imperatore Mandred è assassinato. Un inconclusivo consiglio Elettorale fa iniziare l'Era delle Guerre. Il Middenland è annesso a Middenheim ed il Graf Erich di Middenheim prende il titolo di Gran Duca del Middenland, guadagnando due voti. Le Terre Desolate sono ignorate dal resto delle province Imperiali. I Nani di Barak Varr varano il loro primo battello a vapore corazzato.

1153 al 1200 - I villaggi del Drakwald declinano, le foreste reclamano terra, comunità sotto attacco di Bestie del Caos e Goblin.

1175 - Settra guida un grosso raid contro Bretonnia. Sconfitto presso Punta Selvaggia dall'Ammiraglio Henri Lamorte.

1203 - La Fortezza dell'Alba viene costruita nella punta meridionale del continente Oscuro.

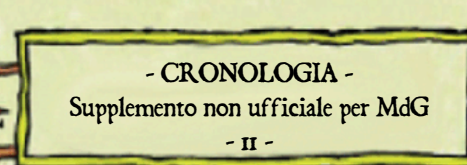
1207 al 1244 - Il negromante Dieter Helsnicht, cacciato da Middenheim, fugge nella Foresta delle Ombre, organizza un'armata nonmorta, ed attacca l'Impero. Sconfitto nella Battaglia di Beckerhoven da una forza combinata di Impero e Kislev. Il corpo del negromante di non verrà mai ritrovato.

1218 - La Cittadella del Tramonto viene costruita nella punta meridionale di Lustria.

1240 - Sartosa invasa dai Corsari d'Arabia.

1245 - Re Baudoin di Bretonnia uccide il dragone Mergaste.

1265 - Il Conte Faulk del Middenland riunisce un esercito per reclamare il Drakwald. Il capo uomobestia Kartok Grande Corno, guidando oltre trenta bande guerriere, distrugge l'armata di Faulk. Kartok viene probabilmente ucciso dal Toro Nefasto Urgoroth.





1268 - Marius Hollseher ha una visione terrorizzante dei Quattro Poteri del Caos e le descrive nel libro "Liber Malefic".

1275 - La cripta della famiglia Lamorte è profanata, il corpo di Henri Lamorte rubato. Rapporto di un nuovo e molto abile Lord Spettro a capo di una flotta Nonmorta di Settra.

1325 - Torneo della Damigella d'Artois.

1345 - Von Juntz scrive un libro filosofico a proposito dei culti del caos e lo intitola "Des Kultes Besties". Von Juntz scompare dalla sua casa in seguito a strane circostanze.

1350 - Battaglia dei Pini Rocciosi. Un esercito Nanico in cerca di tesori a Loren incontra il suo destino.

1359 - Il Gran Duca di Stirland eletto Imperatore a Nuln.

1360 al 1547 - La guerra civile infuria attraverso l'Impero.

1360 - La Gran Duchessa Otilia si dichiara Imperatrice a Talabheim senza elezioni, bandisce il Culto di Sigmar dal Talabcland. Differenze d'opinione tra il Graf Heinrich e l'Alto Sacerdote di Ulric guidano l'Alto Sacerdote a muoversi a Talabheim per supportare la Gran Duchessa Otilia. La sconfitta Marienburg viene saccheggiata per la terza volta.

1361 - Il Collegio di Battaglia di Talabhiem fondato da Frieda Grunwald.

1366 - Mercenari Tileani combattono in entrambi gli schieramenti nella guerra civile che sconvolge l'Impero.

1390 - Nascita di Lady Melissa d'Acques.

1402 - Lady Melissa d'Acques si trasforma in vampiro.

1414 - Nordland e Middenland firmano un trattato per dividere le contestate terre del Drakwald.

1420 - Le terre intorno Karak Kadrin sono tormentate dal grande drago Skaladrak Incarnadine. Lo Sventra Draghi Throrin il Pazzo elimina la minaccia.

1425 - Torneo di Ravola. Cavalieri Bretonniani battuti dai cavalieri Tileani, la fine delle pretese Bretonniane in Tilea.

1437 - Stregoni dalle tribù del deserto cercano pergamene; saccheggiano la Necropoli di Zandri ed uccidono molti Sacerdoti Liche. I Re dei Sepolcri si risvegliano in Khemri e causano molte morti.

1448 - Mercenari Tileani prendono parte alle guerre per liberare l'Estalia dal Sultano Jaffar.

1449 - Cavalieri Bretonniani aiutano l'Estalia contro il Sultano Jaffar d'Arabia.

1451 - Battaglia di El Haikk. Il Sultano Jaffar e finalmente scon-

fitto.

1452 - Molti dei Cavalieri Erranti viaggiano verso l'Arabia via terra. Combattono Orchi e Goblin nel passare il Fiume di Sangue. Cavalieri Bretonniani costruiscono castelli per cacciare gli Orchi, i loro Lord li chiamano Principati di Confine. Cavalieri combattono i Re dei Sepolcri di Zandri.

1487 - Elfi Oscuri assaltano Remas.

1492 - Marco Colombo scopre Lustria.

1493 - La forza assaltatrice di Elfi Oscuri in attesa di saccheggiare Tlax viene sconfitta dal Mago Sacerdote Xltoc.

1500 - Guerra religiosa tra il Vecchio Mondo meridionale e l'Arabia. La prima ondata delle genti Gospodare viene guidata attraverso il Passo Settentrionale dagli Ungol provenienti dalle steppe nel Catay settentrionale. Il contatto con missioni monastiche provvedono i Gospodari di una tecnologia agricola e centri culturali uniti. I principi Norsmanni del Ropsmenn saccheggiano gli insediamenti Gospodari lungo il Fiume Lynsk, si stabilizzano come una regolare minoranza ad Erengrad.

1501 - Il generale Alto Elfo Mentheus viene ucciso dall'invasore ad Anlec. Il suo drago, Zanna della Notte, impazzisce di rabbia e caccia l'armata degli Elfi Oscuri. Ricordato con dolore, il Re Fenice Morvael rientra nelle sacre fiamme e commette un suicidio rituale. Sartosa catturata di nuovo dai Corsari d'Arabia dall'armata mercenaria di Luciano Catena.

1513 - Fallisce il tentativo di distruggere il Castello di Drachenfels.

1547 - La riappacificazione tra il Sommo Prete di Ulric e il Granduca Heinrich è sancita con l'accettazione del voto del celibato per tutti i preti da parte del Culto, per evitare che il Sommo Prete di Ulric fondasse una dinastia rivale. Il Granduca del Middenland si auto-proclama il legittimo Imperatore, inizia l'Era dei Tre Imperatori.

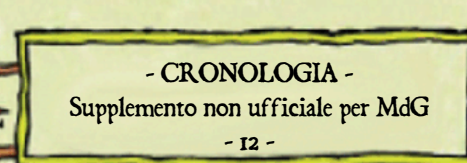
1550 al 1978 - Aumenta la frammentazione dell'Impero, incrementa il numero di Demonologi, Necromanti e adoratori del Caos.

1550 - Guerra tra Middenheim e Talabheim. Il Middenland diventa una provincia separata. I Nani di Karaz-a-Karak sviluppano un cannone-lanciafiamme a nafta.

1563 al 1565 - Tobarò è invasa da un enorme numero di Skaven saliti in superficie attraverso le catacombe della città. La città è in seguito riconquistata dall'armata di mercenari di Meldo Marcelli.

1588 - Il Torneo di Guyenne. Re Giulio affronta nella finale della giostra un Cavaliere Elfo e risulta vincitore.

1597 - Marienburg è assediata da un esercito Bretonniano al comando del Duca di L'Anguille. L'occupazione, durata cinque





anni, finisce quando l'esercito guidato dal Granduca del Middenland si avvicina alla città.

1604 - Il Barone Van Buik concede un seggio nel Concilio Cittadino di Marienburg ai mercanti e agli armatori. Inizio del governo democratico a Marienburg.

1635 - Battaglia di Castellet. Dei predoni attaccano l'Anguille e sono massacrati dall'esercito di Re Filippo.

1670 - Battaglia della Prateria. Un'armata Imperiale che cerca di invadere la Foresta di Loren subisce un'imboscata ed è messa in rotta.

1681 - Notte del Morto Senza Riposo. Ritorno di Nagash. Per una notte tutte le terre conosciute del pianeta sono calcate dai morti che sono stati risvegliati.

1690 - L'esploratore Cataiano Yin-Tuan riesce a sfuggire ad un sacrificio a Zlatlan.

1699 - Ricco e Robbio viaggiano a piedi verso est lungo la via della seta e sono ricevuti alla corte di Wu, l'Imperatore del Catai.

1703 - Iniziano gli attacchi dei Norscani ad Ulthuan. Magnus il Pazzo arriva ad assediare Lothorn con 200 uomini.

1705 - Gorbard Artigliodiferro sconfigge Zogoth il Distruttore e unisce le tribù Artigliodiferro e Dente Rotto.

1707 al 1712 - Gorbard Artigliodiferro guida un'enorme Waaagh nell'Impero. Vince la Battaglia della Corona del Solland e la Battaglia di Grunberg, ma è sconfitto all'Assedio di Altdorf.

1715 - Gli orchi invadono Bretonnia e sono massacrati.

1750 - Gli invasori nomadi tagliano fuori Kislev dall'Impero e stabiliscono le prime grandi città degli umani nel nord-ovest del Vecchio Mondo.

1756 - Re Rakaph combatte le tribù del deserto e inizia a richiedere dei tributi.

1757 - Sartosa diventa un covo di pirati.

1765 - Il famoso studente Klaus Smiedel, scrive un'enciclopedia sull'Occulto chiamandola "Grimoire des Okkultes".

1783 - Gli esploratori Elfi Oscuri scoprono una caverna nel Sottomondo che conduce alla colonia di Arnheim degli Elfi Alti. Fino ad ora la colonia era stata protetta dalla Catena Spina Nera ad ovest e dalle Radure Maledette a Nord. Colte completamente impreparate molte fattorie degli Elfi Alti vengono distrutte. Poi, una volta organizzata una difesa, gli esploratori vengono ricacciati nelle montagne.

1796 - La Morte Rossa è scatenata su Bordeleaux (Bretonnia) dagli Skaven.

1797 - Vlad Von Carstein diventa il primo Conte Vampiro di Sylvania, sposa la contessa Isabella von Drak. Per il resto dei due secoli seguenti i nobili di Sylvania rimarranno infettati dalla maledizione del vampirismo.

1801 - Il Principe Pirata di Sartosa, Lucciano Soprana, trova Port Reaver nel Nuovo Mondo.

1812 - Le genti del Middenland mettono sotto assedio Middenheim, ma sono respinti con l'aiuto dei Nani. La Città Sotterranea è sigillata per tutto il tempo. La Morte Rossa flagella Tilea. I Nani di Barak Varr scoprono le Ironclads, navi da guerra alimentate a vapore. Gli archibugi sono introdotti nell'arsenale nanico.

1813 - Il Duca di Parravon e gli Elfi Silvani accorrono in aiuto dei Bretonniani di Brionne e Quenelles assediati dagli Skaven.

1814 - Un'orda di Skaven proveniente dal pozzo Infernale raggiunge la superficie per raziare della mutapietra ma viene sconfitta da Decasor, campione di Nurgle.

1839 - Nascita di Genevieve Dieudonne di Parravon.

1847 - Il Duca Tudal du l'Anguille finanzia una spedizione nelle giungle di Lustria. Guidata da suo figlio, la spedizione approda a Port Reaver. La città-tempio degli Uomini Lucertola di Huantl è saccheggiata di sacri artefatti. Non si ebbero più notizie della spedizione.

1850 - Ricominciano le incursione dei Norscani lungo il Mare degli Artigli. Marienburg è saccheggiata per la quarta ed ultima volta. Scoppia la seconda guerra civile Skaven.

1851 - Drachenfels saccheggia Parravon.

1855 - Genevieve è trasformato in un vampiro da Chandagnac.

1877 - Un maiale è eletto Principe di Tobarò e rimane sul trono per dodici anni.

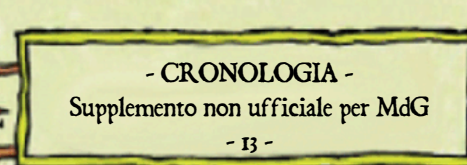
1880 - Franz Reichler scrive il suo libro sui metodi giusti per fare un rituale di Evocazione "Buch des Rituales". Reichler scompare poco dopo.

1900 - Nel nord si sviluppa una libera confederazione di stati controllati dai Principi Norscani Ropsmenn incentrata ad Erengard e guidata da Ingjald il Rosso. Squadroni di predoni Ungoli minacciano Talabheim. L'Imperatore riconosce la sovranità del condottiero Ungolo Utilla su tutte le terre ad est di Talabheim. Dorogo, la capitale Ungola, diventa una città cosmopolita con contatti via terra con il Catai, il regno dei Nani e l'Arabia.

1903 - I maghi di Saphery attirano una coltre di nebbia sul mare vicino coste orientali di Ulthuan. Il Re Fenice Bel-Hathor proclama che nessun umano può mettere piede su Ulthuan.

1907 - La festa del veleno di Drachenfel.

1937 - Morte dell'Imperatore Carolus.





1944 - El Cadavo fonda il porto di Cadavo nel Nuovo Mondo. La città è distrutta per ordine di Lord Mazdamundi.

1948 - I Quattro Tiranni di Tilea.

1967 - Un gruppo di studenti di Altdorf, scrive il bestiaro completo delle Bestie del Caos e lo intitola "Libram Libris Bestis Chaotis".

1979 - L'Imperatrice Magritta diventa la prima ed ultima Imperatrice eletta in 400 anni. L'Età Oscura: i culti del Caos si diffondono attraverso l'Impero, la Guerra degli Stregoni a Middenheim si conclude con l'esilio e l'esecuzione di un nutrito numero di Demonologi e Necromanti.

1980 al 2300 - Collasso dell'autorità centrale dell'Impero.

1980 - La Guerra degli Stregoni giunge a Marienburg da Middenheim.

1985 - Gli esploratori iniziano a mappare i mari dell'Ovest, ma sono interdetti alle zone limitorfe ad Ulthuan dagli Elfi.

1991 - Anche a Marienburg la Guerra degli Stregoni si conclude con l'esilio e l'esecuzione di molti Demonologi e Necromanti. I cannoni e la polvere da sparo di fattura nanica iniziano a far parte dell'arsenale imperiale.

1992 - Nei Principati di Confine Mortensholm è fondata dal pirata-commerciante norstmano Morten l'Orbo.

1993 - La repressione religiosa porta a una sanguinosa repressione della stregoneria nel Vecchio Mondo. La Confraternita dei Borgomastri di Marienburg dà protezione agli stregoni.

1999 - Mordheim è distrutta da una cometa a due code, la quale contiene il corpo di Be'lakor, il primo principe demone.

1999 al 2000 - Be'lakor domina su Mordheim come Signore delle Ombre. Be'lakor riuscì a sfuggire per un istante al suo destino, assumendo le forme del Signore delle Ombre nella città maledetta di Mordheim. Qui egli riuscì a possedere il successivo signore della guerra favorito dagli dei del Caos, Khaardun l'Esaltato, ma si trovò intrappolato, sostenuto dal potere della mutapietra che permeava le rovine di Mordheim e incapace di lasciarle. Infine, consumato dalla rabbia e dall'odio, la sua forma mortale si distrusse e Be'lakor ritornò alla sua tormentata esistenza, piombando nuovamente nella follia.

2000 - Esplorazioni degli abitanti del Vecchio Mondo ad occidente, gli Elfi impediscono agli esploratori di entrare ad Ulthuan. L'aristocrazia Ungola è lentamente assimilata nella cultura Gospodar. I Principati di Ropsmenn stabiliscono commerci via terra con Dorogo. Rinascimento tileano: una nuova età di arte, cultura e prosperità fiorisce attraverso i territori di Tilea. Il Re Settra proclama guerra a Numas e sconfigge i Re dei Sepolcri prima che si destino dal loro riposo. Delle colossali pietre sono portate indietro a Khemri per ricostruire la Piramide del

Re.

2001 - Finubar parte dal Vecchio Mondo, sbarca al porto di L'Anguille in Bretonnia. Egli viaggia per tutto il Vecchio Mondo, intessendo relazioni con l'Impero, con Bretonnia e persino con i Nani.

2006 - Un'enorme flotta della Pestilenza approda a Bretonnia. Condotta dal Condottiero del Caos Kharan, il suo seguito di fedeli di Khorne sconfigge i Bretonniani nella Battaglia dei Lamenti. Couronne viene assediata. Cade circa la metà di tutti i cavalieri di Bretonnia.

2007 - Battaglia di Couronne. Repanse de Lyonesse, la Demoiselle de Guerre, sconfigge l'armata del Caos guidata da Kharan, il quale trova la morte sul campo di battaglia.

2010 - La Guerra dei Conti Vampiro inizia con la devastazione dell'Ostermark per mano di Vlad von Carstein. Battaglia di Hunger Wood. I Nani combattono a fianco dell'Impero e prendono parte all'Assedio Notturmo del castello Tempelhof, sconfiggendo la Contessa Vampiro Emmanuelle.

2012 - Leonardo da Miragliano entra al servizio dell'Impero.

2025 - Il temuto vampiro Vlad von Carstein viene ucciso dal Gran Maestro Kruger dei Templari del Lupo Bianco. Ad ogni modo, meno di un anno dopo, Von Carstein è scorto alla testa di un'altra armata ed il cadavere di Kruger viene trovato prosciugato fino all'ultima stilla di sangue alle pendici dell'Ulricsberg.

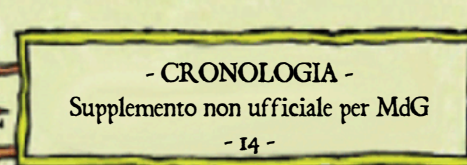
2033 - Finubar raggiunge Athel Loren, e scopre l'esistenza degli Elfi Silvani.

2051 - Finubar torna ad Ulthuan e persuade il Re Fenice Bel-Hathor ad annullare l'Interdizione. I commerci iniziano ad arrivare ad Ulthuan. Vlad von Carstein è ucciso all'assedio di Altdorf, Isabella si suicida. Le guerre intestine tra i Conti Vampiro frammentano l'armata nonmorta.

2064 - Acquitrinia è fondata nel Nuovo Mondo da un gruppo di giocatori d'azzardo che scappano da Port Reaver a causa dei debiti.

2094 al 2121 - Konrad Von Carstein emerge come il più potente tra i Conti Vampiro. Guida le forze nonmorte contro l'Impero ma è fermato nella Battaglia dei Quattro Eserciti nel 2100. Infine è sconfitto da una coalizione di Imperiali e Nani nella Battaglia di Grim Morr nel 2121.

2100 - Igor il Terribile invita il Principe di Dorogo a prendere parte alla Confederazione degli Stati Kisleviti. Il Principe declina l'offerta, Ivan manda un'armata per soggiogare Dorogo. Una volta conquistata Ivan ribattezza la città col nome di Kislev e si imbarca per 40 anni in una politica di consolidamento dei vari stati minori e dei Principati nel sud e al centro di Kislev, unendo la regione sotto un solo nome ed un solo sovrano per la prima volta. Opposte fazioni degli Uomini Lucertola si scontrano per il possesso delle reliquie mummificate di Lord Xhilipepa.





2104 - Marc Oppoleaux scopre il Passo Montdidier che conduce dalla Foresta di Loren sopra le Volte fino all'Impero.

2107 - Kreutzhofen, nel Wissenland, è stabilito per la prima volta come insediamento.

2111 - Il Gran Duca del Middenland, il Cacciatore di Streghe Liutprando II, fa impiccare tutti gli abitanti di Rotebach colpevoli di "alleanza con il Caos".

2132 al 2145 - Manfred Von Carstein, l'ultimo ed il più scaltro tra i Conti Vampiro lancia un attacco a sorpresa contro l'Impero. Raggiunge quasi il suo scopo conquistando Altdorf, ma infine è costretto a ritirarsi a Sylvania attaccato da un'armata composta da truppe Imperiali, Nani e Elfiche. Alla fine Manfred è sconfitto nella battaglia di Hell Fenn.

2134 - La campagna di Igor si arresta alle colline ai piedi delle Montagne dei Confini del Mondo e nelle regioni steppe delle Farside. Igor dichiara entrambi i territori parte della Confederazione degli Stati di Kislev, proclama egli stesso e la sua discendenza gli Zar di Kislev.

2150 - Gli Elfi del Mare allestiscono delle stazioni commerciali nel Vecchio Mondo. Marienburg firma un trattato che garantisce loro diritti esclusivi di commercio con gli Elfi del Mare. Gli Elfi del Mare ritornano per la spartizione della fortezza di Sith Rionasc.

2155 - Gli Uominibestia razziano e bruciano la città di Malthofen.

2177 - Morte di Chandagnac il Vampiro.

2187 - Lord Melchin torna alla corte imperiale dopo un anno passato ad esplorare Lustria. Riporta con sé un pigmeo della tribù Wayarhui, che viene arrestato per aver mangiato un ufficiale di corte di alto grado prima di scappare nella Contrada.

2192 - Battaglia di Blight. Il Duca Alfonso di Miragliano assolda un grande contingente di mercenari per scacciare gli Skaven nelle Paludi Maledette.

2201 - Il Re Louen Sventraorchi dichiara la Guerra dell'Erranza per liberare Bretonnia dalla piaga degli Orchi. Un numero incalcolabile di orchi sono massacrati.

2202 - Gli orchi messi in fuga da Bretonnia durante la Guerra dell'Erranza sono vittima di un'imboscata da parte degli Elfi Silvani e vengono completamente annientati.

2205 - Battaglia delle Cascade Nere. Le armate di goblin e nani si incontrano a Black Water. Il Sommo Re dei nani Alrik e il Capoguerra goblin Gorkil Eye Gouger si uccidono mentre stanno combattendo sull'orlo di Acqua Nera. L'armata Goblin è messa in rotta. I Nani Imperiali scoprono la corruzione subita dalla stirpe di Nani dell'est, da adesso conosciuti come i Nani del Caos. Gli ingegneri di Karaz-a-Karak sviluppano il girocottero. Gli ingegneri di Barak Varr introducono cannoniere più

piccole e manovrabili per controllare i bacini dei fiumi Sangue e Teschio.

2235 - Guido Pasolini organizza una spedizione per rintracciare la fonte del Critallo. Trova un fiume che scorre dentro un ampio sistema di costruzioni naniche costruite nelle caverne che conduce al di sotto delle Volte fino all'Impero. Il corso d'acqua sotterraneo viene chiamato Fiume delle Eco.

2236 - Grotti dipinge duemila ninfe nude sul soffitto di Palazzo Verazzo al posto di una scena di battaglia ed è esiliato sull'isola di Nonucci come punizione.

2247 - Dopo aver indebolito gli Zar, una coalizione di burocrati del governo e sacerdoti cospira per governare Kislev attraverso degli Zar fantoccio. Le prime colonie di agricoltori si stabiliscono nelle Farside, chi con buoni esiti, chi senza.

2252 - Re Qua si mette in viaggio da Numas e si impadronisce dell'oro di Kazadites. Kazadites ritorna a Numas per saccheggiare le tombe e combatte gli eserciti di cinque Re dei Sepolcri.

2262 - Nascita di Yevgeny Yefimovich, supremo sacerdote di Tzeench.

2277 - Nascita di Magnus il Pio.

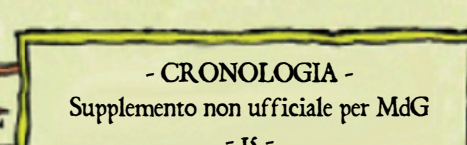
2297 - L'affare del Falso Graal. Il duca Maldred di Mousillon e la sua consorte strega sono disonorati.

2300 al 2400 - Il centro ed il sud di Kislev prosperano sotto la dinastia dei Romanoff. Il nord di Kislev si riprende in modo più lento dalle incursioni, e continua ad essere flagellato da continui scontri con le forze del Caos. Le ultime colonie della Farside sono abbandonate.

2300 - Deterioramento del governo centrale di Kislev. I principi periferici ed Erengard godono di relativa prosperità. Le incursioni dei Dolgan e degli Hobgoblin causano il fallimento di tutte le colonie più forti rimaste nel Farside. Le genti di Mousillon muoiono a causa della Morte Rossa, il Duca e la sua consorte si barricano all'interno del palazzo.

2301 - Grande incursione del Caos a Ulthuan; gli Elfi Oscuri invadono Ulthuan col supporto degli Alleati del Caos. La Regina Eterna è salvata da Tyron; Teclis forgia la sua spada e abbandona la Torre Bianca. Il Re Stregone è sconfitto durante la battaglia della piana di Finuval. Teclis lascia Ulthuan con Finreir e Yrtle per recarsi nel Nuovo Mondo ad aiutare Magnus il Pio. Karak Vlag scompare durante le prime fasi dell'Incursione del Caos.

2302 - Inizio dell'Incursione del Caos. Le orde del Caos si riversano al di là del Lynsk guidate dal Prescelto del Caos Asavar Kul. Praag cade, Erengard sopravvive con l'aiuto dei Principi di Norsca alleati. L'esercito di Mutanti e Uominibestia assedia Kislev. Magnus il Pio compare a Nuln, dove compie con successo un discorso per l'unità contro il Caos. Un emissario dello Zar Alexis è inviato da Magnus il Pio per chiedere il suo aiuto. Magnus visita Middenheim e umilia il sommo sacerdote che fa un





patetico tentativo per farlo apparire un eretico. Paulus van der Macht, ultimo Barone del Westerland, muore in battaglia contro il Caos. Karaz-a-Karak è attaccata ma resiste. L'Ar-Ulric Kriestov guida un esercito a Kislev. Gli Uominibestia attaccano Middenheim e l'assedio continua fino al ritorno dell'Ar-Ulric alla fine dell'inverno.

2303 - Continua la battaglia contro il Caos, l'esito della guerra cambia nella battaglia cruciale di Grovod Forest, l'assedio di Kislev è tolto, l'armata del Caos è respinta oltre il Lynsk nella Desolazione del Caos. L'incursione del Caos si placa e si infrange dinanzi alla determinata resistenza dell'alleanza tra Imperiali e Kisleviti guidata da Magnus. Lo Zar Alexis proclama Magnus eroe del popolo giurando eterna amicizia e alleanza tra Kislev e l'Impero. Gli Elfi Oscuri si ritirano da Ulthuan dopo due anni di aspri combattimenti. Il Sommo Re dei Nani invita il Re dei Nani di Norsca di Karak Drak a partecipare alle festività del Giorno della Memoria che si svolge a Karaz-a-Karak. Morte di Arbaal l'Invitto, campione di Khorne. Morte di Schyla, abominio di Khorne, abbattuto sotto le mura di Kislev. Nella Battaglia del Cancellò di Kislev, Valnir il Tetro Mietitore viene ferito a morte dallo Zar Alexis, ma il suo corpo viene portato via dal campo di battaglia dai suoi fedeli guerrieri e riportato nella in una zona imprecisata della Desolazione del Caos, dove ora riposa su un colossale trono di pietra.

2304 - Magnus è eletto Imperatore. Teclis fonda i Collegi di Magia ad Altdorf. Magnus crea gli Articoli della Magia Imperiale, una serie di leggi e regole che devono essere rispettate da tutti coloro che usano abilità magiche all'interno dell'Impero, pena la morte.

2305 - Magnus decreta la fine della Baronia delle Terre Desolate, e stabilisce formalmente la nascita della Provincia delle Terre Desolate. Un Concilio designato scelto tra i borghesi di Marienburg è installato per governare la Provincia Imperiale.

2315 - Il pirata Re Draven è ingaggiato per proteggere le navi mercantili che attraccano ad Acquitrinia. Respinge gli attacchi e in seguito saccheggia Acquitrinia egli stesso.

2319 - Magnus il Pio emana la Lex Imperialis Salvationis et Misericordiae per la riforma delle prigioni.

2320 - Gli Skaven compiono attacchi nei porti occidentali di Bretonnia.

2321 - Battaglia di Bloodwater Sound. La flotta Skaven infuria lungo le coste del Vecchio Mondo saccheggiando e distruggendo. Le Ironclads naniche di Barak Varr stanano e distruggono le imbarcazioni Skaven nella battaglia del Golfo Nero. Tilea è afflitta da ricorrenti carestie causate dalla piaga dei topi che mangiano i raccolti. Le rivolte si concludono con la proclamazione delle Repubbliche di Remas e Verazzo.

2326 - Teclis torna ad Ulthuan e conquista la carica di Maestro del Sapere nella Torre di Hoeth.

2350 - Il salone della Gilda degli Ingegneri a Karaz-a-Karak è distrutta dalle esplosioni causate dagli esperimenti sul vascello a pressione condotti da Burlock Damminson e Sven Hasslefrie-

san. Nani pesantemente mutati sono scoperti nel nord delle Montagne dei Confini del Mondo.

2369 - Morte di Magnus il Pio. L'Impero non passa nelle mani di suo fratello Gunthar von Bildhofen, profondamente osteggiato dal Grande Toegonista, ma al Conte Leopoldo dello Stirland.

2370 - Nascita di Gotrek Gurnisson il Nano.

2371 - Matrimonio tra la figlia maggiore di Gunthar von Bildhofen e Boris Todbringer, il loro erede diventa il primo Todbringer Graf di Middenheim.

2378 - La flotta e la milizia dei mercanti di Marienburg conduce una campagna di grandissimo successo contro i pirati.

2391 - Gli Elfi arrestano degli Umani a Suiddock (Marienburg) e li portano ad Elftown. Seguono delle rivolte, molti Elfi sono linciati.

2395 - Dei coloni provenienti da Marienburg si mettono in viaggio alla volta delle Southlands, dove fondano la città di Leopoldheim.

2400 al 2475 - Erengard e altre grandi città lungo il Lynsk si ristabiliscono dai danni provocati dall'Incursione del Caos. Sono ristabilite nuove colonie al nord del Lynsk, pesantemente fortificate e munite di un contingente militare di guardia. La dinastia dei Romanoff finisce con lo psicotico Ivan Romanoff, ucciso da un prete fanatico. Raddii Bokha sale al potere supportato dall'aristocrazia e dall'esercito, in opposizione alle classi più conservative dei burocrati e dei preti.

2401 - Assedio di Monte Castello. Cinquecento mercenari resistono all'assalto di diecimila orchi. Scomparsa di Matthias IV.

2420 - Il Capoguerra goblin Grom il Pancione infuria attraverso i Confini del Mondo distruggendo tombe, miniere e piccoli insediamenti, sconfigge un'armata di nani nella battaglia del Cancellò di Ferro, sfondando ad ovest verso l'Impero. Il Re di Bretonnia Charlen rinnova le Guerre dell'Erranza, schiere di cavalieri recano assistenza ai Principati di Confine. L'Università Eldritch di Nuln infine riconosce il suo statuto.

2421 - Scoperta della Nuova Costa.

2423 - Eltharion, figlio di Morarion, guida con successo un assalto contro Naggarond. E' la prima volta che gli Elfi Alti entrano a Naggarond e riescono a tornare vivi. Il Re Stregone medita e pianifica la sua vendetta. I primi commercianti tornano dalla Nuova Costa, è stabilita la rotta del Mare d'Avorio. Sven Mortenson vende Mortensholm, un Principato di Confine, a Graf Edric Steinkuhler, un nobile senza terra del Middenland.

2425 - Grom il Pancione, Re dei Goblin, guida un assalto a Ulthuan. L'orda dei goblin è annientata dagli Elfi guidati da Eltharion a Tor Yvresse. Eltharion diventa il Guardiano di Tor Yvresse.

2429 - Un ardito trio di illusionisti attacca la prestigiosa compagnia teatrale che risiede nel Palazzo Imperiale, successivamente





scappano da Altdorf con i pezzi migliori del tesoro dell'Imperatore Dieter IV. Dieter IV ordina processi di massa per tutti gli illusionisti sospettati di stregoneria e di essere in accordo con il Caos. Il Borgomastro di Marienburg dichiara l'indipendenza e la secessione dall'Impero. L'Imperatore Dieter IV è deposto in favore del Principe Wilhelm di Altdorf. Battaglia di Grootscher Marsh. L'Imperatore Wilhelm III proclama l'indipendenza delle Wasteland. Da inoltre un ultimatum agli illusionisti: giurare di essere per sempre fedeli agenti dell'Impero o essere amici fidati. E' fondato il collegio segreto degli illusionisti, dedicato all'insegnamento dell'uso dell'illusionismo per praticare lo spionaggio e l'attività contro i cultisti. Il Granduca Frederik Untermensch imprigiona Tarhelm's Keep.

2446 - Nascita di Diwn Ch'ing.

2448 - Inondazione di Marienburg. L'esteso sistema di difese per il drenaggio di Vloedmuur è migliorato.

2449 - A Marienburg si susseguono le rivolte da Suiddock attraverso la città in risposta alle leggi anti-gilde approvate dal Consiglio Cittadino.

2454 - Nascita di Vukotich, l'Uomo di Ferro.

2456 - Nascita del mercenario Wolf.

2457 - Nascita di Graf Boris Todbringer, conte elettore della città-stato di Middenheim.

2459 - Nascita di Oswald von Mecklenberg.

2460 - Nascita di 'Filthy' Harald Kleindeinst.

2463 - Scoperto l'oro sulle colline che circondano la Nuova Costa. Inizia la Corsa all'Oro.

2465 - Nascita di Orfeo. All'età di otto mesi è abbandonato nei pressi di Loren ed adottato dagli Elfi Silvani.

2470 - L'Imperatore legalizza l'uso della magia illusionista. Il Collegio Imperiale è stabilito a Ubersreik. Harmis Detz aiuta due apprendisti stregoni, Averil e Nicodemus, nella caccia del Demone della Peste Ystareth (è il demone della storia di Orfeo "Il Demone della Peste" n.d.T.T.) Vukotich si reca nelle Foreste del nord e nella Desolazione del Caos al servizio dello Zar Radii Bokha.

2471 - Nascita del grande scrittore di opere teatrali Detlef Sierck.

2473 - Belegar, discendente di Re Lunn, si auto-proclama reggente di Karak Otto Picchi. I Nani provano a colonizzare la fortezza, ma sono schiacciati nel numero, dai Goblin ai piani superiori e dagli Skaven a quelli inferiori, e vivono in uno stato di perenne assedio.

2475 - Aumenta l'attività del Caos a nord del Lynsk. Bolgasgrad si separa dalla Confederazione di Kislev. Aumenta l'attività dei goblin sui Confini del Mondo. I Dolgan si riuniscono sotto il

controllo del condottiero Darok Hookhorn e dichiarano guerra a tutti i goblinoidi. Si cominciano a sviluppare i commerci di Marienburg con Lustria, mentre si mantengono in buono stato i commerci con le Terre Meridionali, il Catai, l'Arabia e il Nippon. Nascita di Johann von Mecklenberg, figlio del Barone del Sudenland. Nascita di Karl Franz I Elettore del Reikland e futuro Imperatore.

2477 - Il Principe Oswald von Konigswald recluta una banda di avventurieri per dare la caccia e distruggere il malefico incantatore Drachenfels, guidandoli tra i Monti Grigi.

2478 - Nei Principati di Confine Vukotich e Genevieve smascherano il complotto dell'adepto di Tzeench Yefimovich per sovvertire la crociata morale di Claes Glinka.

2479 - Genevieve entra al convention della Notte Eterna e Consolazione.

2483 - Vukotich è preso al servizio di von Mecklenbergs.

2485 - Borgio l'Assediato si auto-proclama Principe di Miragliano.

2488 - Fine della Guerra dell'Erranza. Il Barone Jules de Fontainbleu e il suo esercito sono annientati nel Passo della Morte. L'ingegnere Nano Mungrun Martellodiferro di Barak Varr introduce i temibili sommergibili Nautilus e le mine di profondità ad orologeria nella flotta nanica.

2489 - Battaglia di Villa Vennia, Miragliano sconfigge Remas.

2490 - Il Campione del Caos di Khorne Kurt von Diehl ed il suo seguito vagano nel nord della Desolazione del Caos.

2491 - Heinrich Kemmler, il Signore dei Liche, trova la tomba di Krell e riporta il Campione del Caos in vita. Risvegliano un'armata di Nonmorti e lanciano un assalto a Bretonnia. All'Abbazia de la Maisontaal il loro esercito è costretto a ritirarsi verso i Monti Grigi dal Duca di Quenelles. Il campione del Caos Cicatrice compie un assalto alla residenza estiva di von Mecklenberg, Wolf è catturato.

2492 - A Morien, il re Herla e il suo bardo Tristano insorgono contro la malevola influenza degli Elfi. Dopo che l'ordine è stato ristabilito a Plenydd, Tristano viaggia ad Albione e successivamente verso Bretonnia. Nascita del gran duca Gustav Von Krieglitz elettore del Talabecland.

2495 - Una forza di Nonmorti risvegliata dal Signore dei Liche Heinrich Kemmler attacca il regno di Loren nel tentativo di invadere Bretonnia, ma viene distrutto dagli Elfi Silvani. Kemmler riesce a scappare sul dorso di un necroptero. Battaglia di Via Veddia, Miragliano sconfigge Varezzo.

2496 - Gotrek e Felix si uniscono al seguito del barone esiliato Gottfried von Diehl che viaggia verso sud alla volta dei Monti Neri. Gotrek e Felix cercano il tesoro che giace nelle viscere della città di Karak Otto Picchi. Felix ritrova la spada perduta Karaghul. Il villaggio di Konrad è assaltato e raso al suolo dagli





Uominibestia. Konrad incontra il mercenario Wolf e accetta di essere il suo scudiero per cinque anni. Tristano incontra Orfeo a Bretonnia e gli narra la storia dei Guerrieri della Tempesta.

2497 - Battaglia di Vittoria Viccia, Miragliano sconfigge Taranzio.

2498 - Battaglia delle Fauci. Un'armata nanica, guidata da Duregar, che si stava dirigendo a sud per rinforzare Karak Otto Picchi, è attaccata non appena attraversa il Passo del Cane Pazzo. I nani annientano gli Orchi e si dirigono verso sud. La stessa armata subisce un'imboscata alla battaglia del Cancellone Orientale di Karak Otto Picchi, combattendo con pesanti perdite. L'ingegnere Nano Hengist Cragbrow di Barak Varr costruisce le temibili navi da guerra Dreadnoughts.

2499 - Orfeo incontra Harmis Detz nei Principati di Confine ed ascolta la storia del Demone della Peste.

2500 - Louen Leoncoeur è incoronato re di Bretonnia. Si intensificano le incursioni del Caos.

2501 - Johann e Vukotich infine raggiungono Cicatrice nel nord della Desolazione del Caos e scopre cosa è successo a Wolf.

2502 - Karl Franz, figlio maggiore di Wilhelm, sale al trono. Eric Asciarossa attacca Cothique. La flotta elfica guidata da Tyron sconfigge i Norscani e li scaccia dalle coste di Ulthuan. Sotto il patrocinio del Principe Oswald, Detlef Sierck mette in scena la sua commedia "Drachenfels" proprio nel castello di Drachenfels. In Estalia Orfeo inizia ad essere imbrogliato nella politica interna di Zaragoz.

2503 - Gli orchi di Gorfang Rotgut attaccano Karak Azul passando attraverso un tunnel dimenticato da lungo tempo. La famiglia del re Kazador è catturata nella stanza del trono sguarnita di difesa, molti scappano attraverso i sotterranei di Black Crag. Kazrik, il figlio del re, è rasato ed inchiodato al trono di suo padre. Borgio di Miragliano conosciuto come l'Assediato è ucciso nel suo bagno con uno spiedo da cucina. Orfeo è catturato dal pirata Alkadi Nasreem, e gli racconta le storie di Zaragoz, del Demone della Peste e dei Guerrieri della Tempesta.

2504 - Nascita di Valtan. Grimgor combatte contro gli Skaven di Karak Ungor. Sempre in cerca di nuove battaglie e nemici sempre più forti, il Capoguerra Grimgor Pellediferro si apre la strada oltre Karak Kadrin sino a Kislev e attraverso le Montagne dei Confini del Mondo. Sotto l'antica città nanica di Karak Ungor, Grimgor affronta migliaia di Skaven, prima di considerare di portare la propria ascia altrove. Luthor Huss diventa un Prete Guerriero di Sigmar. Nei primi anni del regno di Karl Franz, un fanciullo si presentò al portale di un monastero Sigmarita, nei pressi di Wissenburg, e domandò che gli fosse consentito di unirsi ai ranghi dei monaci guerriero. Il desiderio ardente di Luthor Huss di combattere il Caos fu subito chiaro per tutti. Huss diverrà un formidabile Prete Guerriero di Sigmar, predicando la parola del divino in battaglia contro gli Uominibestia e altre folli creature degli dei oscuri. In più, Luthor Huss focalizzò i suoi sforzi nella purificazione della chiesa di Sigmar, dai chierici corrotti e indolenti. Pronto alla battaglia con fede e martello,

questo sant'uomo di chiesa si aggira nell'Impero, e sembra quasi materializzarsi ovunque le genti di Sigmar siano minacciate dal male.

2505 - Lorenzo Lupo diventa principe di Luccini. Tilites saccheggia le tombe della Necropoli di Zandri. Re Behedesh e Re Memnesh respingono i ladri.

2506 - 'Filthy' Harald e Rosanna cercano ad Altdorf la malvagia Bestia di Velluto. Johann e Wolf ritornano nel Sudentland. Detlef Sierck mette in scena la sua rappresentazione "La strana storia del dottor Zheikhill e Mister Chaida".

2509 - Settra l'Imperituro inizia il suo grande progetto di purificazione delle sue terre ed inizia la nuova era di conquiste per espandere il regno.

2510 - Battaglia della Gola della Gamba Rotta. Il capobanda orco Gnahrak è sconfitto da Ungrim Pugnodiferro, regnante di Karak Kadrin.

2513 - Lucrezia Belladonna avvelena il suo settimo marito, il principe di Pavona.

2515 - Il Capobranco Graktar distrugge i villaggi di Gorstrburg e Leitenbad. Viene sconfitto durante la battaglia di Helmgart ed è costretto a mantenersi in una successione di sfide per mantenere la sua posizione.

2516 al 2517 - Il Capobranco Graktar è sconfitto in sfida da Khazrak, che gli strappa il comando della banda. Khazrak si lancia in una serie di sanguinosi attacchi attraverso il Drakwald, raziando gli insediamenti di Jagerhausen, Immelscheld e Arenburg, radendo al suolo il castello del Graf Sternhauer appena fuori Grimminhagen.

2518 - Boris Todbringer da inizio ad un'intensa epurazione del Drakwald cavando personalmente un occhio a Khazrak durante la battaglia di Elsterweld, il capobranco da quel momento è conosciuto come il "Monocolo". Dopo aver sconfitto i più grandi Rattogre del Clan Moulder nei tunnel sotterranei, e stanco di fare a pezzi piccoli Skaven, il capoguerra Orco Nero cercò nuovamente un nuovo e più forte nemico da abbattere: i guerrieri del Caos delle tribù Kurgan. Grimgor si diresse nel cuore delle steppe ad Est e involontariamente, protesse l'Impero dalle aggressioni dei Kurgan.

2519 - Khazrak rende il favore, strappando l'occhio destro di Todbringer quando tende un'imboscata all'esercito del conte fuori Norderingen. La guerra del conte è ancora in corso e sulla testa di Khazrak è stata posta una taglia di 10.000 corone.

2520 al 2521 - Il Capo Sfregiato Kroq-Gar guida la un reparto di uomini lucertola su Albione per la guerra. Lord Mazdamundi manipola il clima dell'isola, sulla quale inizia ad avanzare la giungla. Si aprono i lavori nella nuova città-tempio Konquata, il Luogo della Resistenza, all'interno di Albione. Be'lakor, nelle sue nuove vesti di Padrone Oscuro, cerca di sfuggire alla sua maledizione, ancora una volta riguadagna, per breve tempo, la sua sanità mentale, nel momento in cui un nuovo signore della





guerra del Caos, Archaon, si fa avanti. Prima che egli è pronto a compiere il suo destino, Be'lakor effettua un nuovo tentativo per sfuggire alla sua maledizione. Be'lakor avverte il potere delle Pietre di Ogham di Albione, e comprende che, con questa fonte di magia, avrebbe potuto finalmente reclamare la Corona della Dominazione per se stesso, infrangendo la maledizione di Tze-entch. Be'lakor corrompe alcuni Veriloquianti, protettori delle Pietre di Ogham, e li invia come Emissari Oscuri per prendere per sé il potere delle pietre. I Veriloquianti e gli Emissari Oscuri cercano alleati per scatenare un conflitto. I piani di Be'lakor vengono nuovamente frustrati, ma egli assorbe abbastanza potere per evitare di crollare nuovamente nella follia. La sua mente si concentra sulla vendetta. Il Dominatore della Fine dei Tempi, un ex Templare di Sigmar, porta a compimento la sua cerca cominciata un secolo prima. Archaon infine detiene i sei Tesori

del Caos, strappati ai loro guardiani, dando prova di meritare il titolo di Prescelto Eterno, Campione del Caos. Archaon deve superare un ulteriore prova, per conquistare la Corona della Dominazione e sconfiggere in duello persino un Divoratore di Anime. Finalmente, Be'lakor è costretto ad incoronare Archaon come Dominatore della Fine dei Tempi. La sete di vendetta di Archaon è ormai terrificante, e così, egli ha iniziato a raccogliere seguaci. Archaon richiede ai suoi generali di riunire tutte le forze, prima di portare la guerra nelle sue terre natali.

2521 - Le sacre nebbie ritornano ad avvolgere Albione.

2522 - Aumentano le incursioni a Lustria per mano di tribù di Predoni. Mazdamundi e Kroq-Gar tornano a Hexoatl per annientare l'attacco guidato da Vashnaar il Tormentatore.

