

— DOPPELSOLDNER —

Carriera Base

DESCRIZIONE

Doppelsoldner (che in Reikspiel significa doppio-soldato) è il termine con cui vengono indicati quei mercenari che si sono specializzati a combattere in prima linea o in zone considerate ad alto rischio e che, per il pericolo supplementare che corrono, ricevono una paga doppia rispetto al resto della truppa. I Doppelsoldner sono, inoltre, specializzati nell'uso di alcune armi, tipo spadoni a due mani o alabarde, grazie alle quali falciano, letteralmente, le picche del nemico, rompendo così le formazioni dei picchieri e aprendo la strada all'esercito o alla cavalleria. Vengono spesso utilizzati anche per coprire i fianchi dell'esercito, o le unità di tiratori, quando queste vengono attaccate dalla cavalleria nemica, formando una barriera inviolabile grazie alla lunghezza delle loro armi. Molti Doppelsoldner vengono assoldati dagli eserciti regolari dell'Impero e, qualora il loro coraggio e la loro tenacia, li facesse notare dai comandanti, possono sperare di entrare, se lo vogliono, nell'esercito regolare e, facendo carriera, magari essere accettati in uno dei numerosi e leggendari corpi di Grandispade di cui è munito quasi ogni esercito provinciale. Con l'avvento delle armi da fuoco, molti Doppelsoldner si sono specializzati anche nell'uso degli archibugi, accrescendo così la loro fama di soldati altamente qualificati. Essere un Doppelsoldner è un motivo di vanto per un mercenario e questa condizione viene ostentata indossando vestiti di pregio, talvolta dai colori vivaci, talvolta stravaganti, che il resto della truppa difficilmente potrebbe permettersi.

Nota: Questa carriera può essere scelta, in accordo con L'AdG, in alternativa alla carriera di Mercenario presente sul Manuale Base di WFRP.



— Schema di Avanzamento —

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
+10%	+10%	+5%	+5%	+5%	-	+5%	-

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
+1	+2	—	—	—	—	—	—

Abilità: *Allevare Animali o Giocare d'Azzardo, Bere Alcolici o Conoscenze Comuni (l'Impero), Cavalcare o Guidare, Cercare o Percepire, Linguaggio Segreto (Battaglia), Mercanteggiare o Pettegolezzo, Schivare*

Talenti: *Arma da Specialista (a Polvere da Sparo a Due Mani), Colpire con Forza o Ricarica Rapida, Colpire per Ferire o Mira Eccellente, Temerario*

Ferri del Mestiere: *Abiti Eccezionali, Archibugio con Proiettili e Polvere da Sparo per 10 Colpi o Arma Grande (Spadone e Due Mani o Alabarda), Armatura Media (Corpetto di Maglia e Giacca di cuoio), idro CO*

Entrate di carriera: *Gladiatore, Guardia, Guardia del Corpo, Mercenario, Miliziano, Soldato*

Uscite di Carriera: *Cacciatore di Taglie, Campione della Legge, Fuorilegge, Guardia del Corpo, Sergente, Veterano*

Copyright © Darkwolf (Giovanni Salerno) per La Locanda delle due Lune

Immagine: brohtar (<http://brohtar.deviantart.com/>) utilizzata sotto esplicita autorizzazione dell'autore

Impaginazione di Darkwolf & dottwatson

Sito: <http://www.wfrp.it> - Forum: <http://www.wfrp.it/forum>

Prima Pubblicazione: Dicembre 2009.