

# — INQUISITORE SIGMARITA —

Carriera Avanzata

## DESCRIZIONE

Gli Inquisitori Sigmariti sono i preti appartenenti all'Ordine della Fiamma Purificatrice: un onore riservato a pochi Iniziati per merito o spiccato talento o a Cacciatori di Streghe non ordinati desiderosi di provare la propria fede nel Divino Protettore dell'Impero. Agli occhi di un profano, Inquisitori e Preti dell'Ordine del Martello d'Argento svolgono funzioni pressoché identiche, ma le differenze nei ruoli (oltre che nelle vesti) sono ben delineate. La prima distinzione è prettamente burocratica. I membri erranti dell'Ordine del Martello d'Argento fanno riferimento alla gerarchia dell'Ordine della Torcia mentre gli Inquisitori rispondono direttamente all'Ordine della Torcia ed a nessun altro. La seconda distinzione è negli intenti. I preti erranti del Martello d'Argento hanno come scopo la predicazione, la diffusione del verbo di Sigmar e la sua glorificazione attraverso la preghiera e l'esempio; gli Inquisitori hanno come unico e primario scopo la lotta al Caos, con particolare attenzione verso le eresie che si sviluppano in seno alla Chiesa di Sigmar. La terza distinzione è legale. Quando un Inquisitore riceve un incarico egli viene insignito di un Sigillo Inquisitorio: un documento, firmato da un Arci-Lettore, Lettore o Capitolare della Chiesa di Sigmar, che concede all'Inquisitore speciali poteri di giurisdizione e di immunità per tutta la durata della missione. Sebbene tale Sigillo (che ha validità permanente per i Cacciatori di Streghe con licenza) conceda una notevole protezione e libertà d'azione, ogni Inquisitore (e Cacciatore di Streghe) accorto sa che le leggi nobiliari hanno spesso clausole e postille in grado di limitarne l'efficacia effettiva: in questi casi, la capacità di un Inquisitore spesso si misura sulla base di quanto sappia far coincidere gli interessi politici con quelli spirituali.



## — Schema di Avanzamento —

### Profilo Principale

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
+20%	+10%	+10%	+10%	+15%	+20%	+20%	+20%

### Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
+1	+4	—	—	—	—	—	—

**Abilità:** Affascinare, Cavalcare, Cercare, Comandare, Conoscenza Accademiche (Diritto, Magia, Teologia), Conoscenza Accademiche (una a scelta), Guarire, Intimidire, Leggere e Scrivere, Parlare Lingua (due qualsiasi), Parlare Lingua (Classico), Pedinare, Percepire, Pettegolezzo, Segni Segreti (uno a scelta), Torturare.

**Talenti:** Colpire per Stordire, Cuore Impavido, Mastro Oratore, Mente Equilibrata, Minaccioso, Parlare in Pubblico, Sesto Senso o Cospiratore, Sangue Freddo o Guerriero Nato.

**Ferri del Mestiere:** Libro di Preghiere, Manette, Strumenti per Scrivere, Arma ad una Mano (Martello)

**Entrate di carriera:** Cacciatore di Streghe, Prete (Sigmar)

**Uscite di Carriera:** Cacciatore di Streghe, Prete Guerriero (Sigmar), Prete Consacrato (Sigmar), Studioso

Copyright © Mr Tia per La Locanda delle due Lune

Impaginazione di Darkwolf (Giovanni Salerno)

Sito: <http://www.wfrp.it> - Forum: <http://www.wfrp.it/forum>

Prima Pubblicazione: Marzo 2010