

CARRIERA BASE

• BOIA ESPERTO •



Il Boia è solitamente un soldato o un uomo d'arme al servizio dell'autorità locale. Quando qualcuno viene dichiarato colpevole di un crimine deve essere punito e, di solito, la punizione più frequente è la decapitazione. I nobili spesso hanno degli uomini addetti a certe cose e quest'ultimi, quando devono giustiziare qualcuno, usano indossare un cappuccio nero. Il cappuccio serve a proteggerli da eventuali ritorsioni di parenti o amici del condannato, ma anche a creare un certo senso di anonimato che in qualche modo assolve il Boia dall'omicidio che ha commesso (quando indossa il cappuccio nero il Boia non è più un indi-

Schema di Avanzamento

M	AM	AT	F	R	Fe	I	A	Des	Au	Int	Fr	Vo	Sim
-	+20	-	+3	+1	+4	+10	+2	+20	+20	-	+30	+20	-

viduo, ma un'estensione della legge). In ogni caso la figura del Boia, anche quando non indossa il cappuccio, incute timore in chiunque.

ABILITA':

Arma da specialista-armi a due mani
Arma da specialista-alabarda
Colpire per Ferire
Colpire con Forza
Lottare

EQUIPAGGIAMENTO:

Grossa Ascia a due mani
Cappuccio Nero
Corpetto di Cuoio
Piccola paga

ENTRATE DI CARRIERA:

Boia
Cacciatore di Taglie
Carceriere
Mercenario

Soldato
Torturatore

USCITE DI CARRIERA:

Cacciatore di Taglie
Carceriere
Sergente Mercenario
Taglieggiatore
Schiavista
Torturatore

Copyright © Autore Anonimo per La Locanda delle due Lune
Impaginato da Sgabr (sgabr83@gmail.com)

Sito: <http://www.wfrp.it> - Forum: <http://www.wfrp.it/forum>

Prima Pubblicazione: Febbraio 2014

Nota: questa carriera ci è stata inviata senza autore: se sei l'autore scrivi a info@wfrp.it

Questa è una espansione per Martelli da Guerra non ufficiale e non è supportata in alcun modo dalla Games Workshop Ltd.