

# — CAVALIERE MERCENARIO —

Carriera Base

## Schema di Avanzamento

M	AM	AT	F	R	Fe	I	A	Des	Au	Int	Fr	Vo	Sim
-	+10	+10	+1	-	+2	+10	+1	+10			+10		

### DESCRIZIONE

Cavalieri disonorati, scudieri senza Signore, cadetti senza terre, sono loro che di solito formano il nerbo di quelle rare compagnie che sono formate da combattenti a cavallo. Godono per le loro origini e per il loro modo di combattere di uno status un poco migliore rispetto agli altri mercenari, ma di salari sicuramente più ampi che gli permettono di mantenere diverse delle loro abitudini. Spesso i cavalieri mercenari vengono usati sia per ruoli di ricognitori sia per sfondare le linee nemiche, tuttavia sanno di non essere sacrificabili per qualsiasi comandante di compagnia, viste le loro particolari competenze e grandi rischi equivalgono a grandi ricchezze, quindi in linea generale il morale in queste compagnie è generalmente più elevato che fra gli altri mercenari.



**Abilità:** Colpire con forza, Colpire per Stordire, Linguaggio Segreto – Battaglia, Cavalcare, Rissare, 50%. Arma da Specialista – Lancia da Cavaliere, 50%. Allevare Animali, 50%. Arma da Specialista – Pistola, 50%. Galateo, 50%. Araldica

**Ferri del Mestiere:** Arco o Balestra, Cavallo, Veste di Cuoio Imbottito, Corpetto di Maglia o Pettorale, Scudo da Cavaliere, Arma a una Mano, Lancia da Cavaliere o Pistola

**Ucite di Carriera:** Bandito, Cavaliere Mercenario Veterano, Novellatore, Scout

Copyright © Silverwolf per La Locanda delle due Lune

Impaginato e Revisionato da **dottwatson** (dottwatson@wfrp.it)

Sito: <http://www.wfrp.it> - Forum: <http://www.wfrp.it/forum> - **Prima Pubblicazione:** Maggio 2009.

Questa è una espansione per **Martelli da Guerra** non ufficiale e non è supportata in alcun modo dalla Games Workshop Ltd.