

— SERGENTE —

Carriera Avanzata

Schema di Avanzamento

M	AM	AT	F	R	Fe	I	A	Des	Au	Int	Fr	Vo	Sim
-	+20	+20	+1	+1	+4	+10	+1		+10		+20		

DESCRIZIONE

Sono i sopravvissuti. Coloro che sono riusciti a uscire vivi da molte battaglie, schermaglie, risse e saccheggi. Veterani non solo del combattimento, ma anche della sopravvivenza fuori dal campo di battaglia. Solitamente sono rispettati e temuti dai loro compagni e i più giovani si affidano a loro per trattare con i superiori o tenere la cassa comune per le esigenze quotidiane. Molti hanno militato in molti eserciti e compagnie accumulando una buona rete di contatti all'interno del mondo mercenario, cosa che consente loro di avere sempre buoni ingaggi. La loro esperienza poi è ben pagata, specialmente se unita ad una fama di affidabilità. Molti nobili, in caso di guerra, sono disposti a infoltire con costoro le fila delle loro guardie personali. Ma anche i condottieri degli eserciti mercenari cercano di accaparrarsi il maggior numero di veterani, consapevoli del fatto che sono indispensabili alla vittoria se raggruppati in solide formazioni. Inoltre costoro sanno anche che l'ingaggio di queste persone alza il morale dei più inesperti.



Abilità: Arma da Specialista (Archibugio) o Arma da Specialista (Pistola), Bere Alcolici, Cucinare o Cacciare, Giocare d'azzardo, Schivare

Ferri del Mestiere: Arco o Balestra, Veste di Cuoio Imbottito, Corpetto di Maglia o Pettorale, Tenda, Bottiglietta di Acqua di Tuono

Ucite di Carriera: Comandante Mercenario, Duellista, Fuorilegge, Sicario

Copyright © Silverwolf per La Locanda delle due Lune

Impaginato e Revisionato da dottwatson (dottwatson@wfrp.it)

Sito: <http://www.wfrp.it> - Forum: <http://www.wfrp.it/forum> - Prima Pubblicazione: Maggio 2009.

Questa è una espansione per **Martelli da Guerra** non ufficiale e non è supportata in alcun modo dalla Games Workshop Ltd.