

# BESTIARIO DEL SERRAGLIO IMPERIALE



“Quando passano al galoppo trema tutta la terra, sono molto forti ed incutono paura, signore si fidi di me, meglio non averli contro, per fortuna Sigmar veglia su di noi, queste cavalli da guerra sono un suo dono”.

Ektor—Viaggiatore Esperto

“Oh! Meraviglia osservare codeste creature solcare i campi di battaglia onorando i vessilli dell’Impero, salvandoci dall’oblio del Caos, lode a Sigmar per codesto dono!”

Werner—Poeta

## DESTRIERO IMPERIALE

## DESTRIERO IMPERIALE

I Destrieri Imperiali si differenziano dai destrieri normali, per la corporatura molto più massiccia e per l'appartenenza all'élite dell'esercito. Infatti questa tipologia di Destriero è utilizzata solamente dai generali, dai nobili che scendono in battaglia e da tutta la guardia imperiale scesa in guerra al fianco dell'Imperatore; mentre la cavalleria viene equipaggiata di destrieri semplici. Per poter ottenere un destriero imperiale da uno semplice, occorre prelevare il piccolo appena nato portandolo all'interno del Serraglio Imperiale, dove viene inizialmente addestrato all'ubbidienza, successivamente portato sui monti grigi e nell'Averland, dove completerà il suo addomesticamento, i destrieri provenienti da questo stato sono molto rinomati. Inutile dire che solo i destrieri più forti resistono a questo durissimo addestramento. Una volta terminato l'addestramento il destriero viene insignito della nomina a "imperiale", per diversificarli dai destrieri semplici. Il destriero imperiale sarà fedele solamente agli appartenenti all'esercito dell'Impero, inoltre proteggerà fino alla morte la propria cavalcatura, stringendo con esso un legame molto forte. Se la cavalcatura muore, il destriero imperiale combatterà anche senza di essa, cercando vendetta.

Profilo Primario							
AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
39%	0%	51 <sup>20</sup> %	46%	40 <sup>30</sup> %	15%	15 <sup>40</sup> %	20%
Profilo Secondario							
A	Fc	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
3	22	5+1 <sup>1</sup>	4	8	-	-	-

**Abilità:** *Intimidire, Nuotare, Orientarsi, Percepire +20%, Sopravvivenza*

**Talenti:** *Armi Naturali (Denti, Zoccoli, Testata), Colpire con Forza <sup>1</sup>, Molto Forte <sup>2</sup>, Riflessi Fulminei<sup>3</sup>, Robusto, Sangue Freddo<sup>4</sup>, Sensi Acuti, Udito Acuto, Vigoroso*

### Regole Speciali:

**Fedele all'Imperatore:** La creatura è fedele all'Imperatore e a tutti i componenti del suo esercito, quando il Destriero Imperiale, perde il suo cavaliere, aiuterà ogni componente dell'esercito che si trovi più vicino a lui.

**Cuore Furioso:** Se il cavaliere muore, il Destriero Imperiale dovrà effettuare una prova di volontà, se fallita l'animale arderà di furia verso i nemici che hanno causato la morte del proprio padrone. Il Destriero Imperiale guadagnerà un bonus del +10% nella caratteristica AC e un bonus di +1 nel calcolo del Danno.

### Armature:

Testa 5    Braccia 5    Corpo 5    Gambe 5

**Equipaggiamento:** Bardatura completa in Piastra con Testiera avente un Punzone acuminato (*qualità Eccellente*)

**Armi:** Denti, Zoccoli e Testiera

**Difficoltà:** *Molto Difficile*

**Espansione non ufficiale per il Gioco di Ruolo di Warhammer Fantasy Roleplay.**

Publicato per il Sito Internet de "La Locanda delle Due Lune" [www.wfrp.it](http://www.wfrp.it) Questi prodotto non è supportato in alcun modo dalla Games Workshop.

Autore e Impaginazione: Barani Marco "Gotrek" [gotrek@wfrp.it](mailto:gotrek@wfrp.it) © Games Workshop © Barani Marco © Immagini degli Aventi diritto

Novembre 2008 v.2