

# TROLL DEL CLAN MOULDER



## Profilo Principale

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
35	15	50	45	21	15	28	10

## Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
4	30	5	4	6	0	0	0

**Abilità:** Arrampicarsi, Intimidire, Nuotare +20%, Percepire

**Talenti:** Armi Naturali, Selvaggio, Sensi Acuti, Spaventoso, Temerario, Vista Notturna

### Regole speciali:

*Mutazioni del Caos:* due mutazioni, usa la **tabella 2-1: Mutazioni del Caos Ampliata** del manuale **Bestiario del Vecchio Mondo** o la **Tabella 3-1: Mutazioni** del manuale **Tomo della Corruzione**.

*Rigenerazione:* In ogni round, all'inizio del suo turno, un Troll rigenera 1d10 Ferite. Le Ferite causate dal fuoco o cauterizzate non possono essere rigenerate.

*Stupido:* Vedere il **Troll Comune** del manuale **Bestiario del Vecchio Mondo** per le regole.

*Vomito:* Vedere il **Troll Comune** del manuale **Bestiario del Vecchio Mondo** per le regole.

*Partenogenesi:* La caratteristica più temibile dei Troll Moulder e la capacità di riprodursi per partenogenesi, qualunque parte del corpo recisa che non venga cauterizzata col fuoco può crescere fino a diventare un nuovo troll in un periodo che va da un'ottomana a due mesi.

**Armatura:** Nessuna

**Armi:** Artigli

**Punti Armatura:** Testa 0, Braccia 0, Torso 0, Gambe 0

**Margine di Massacro:** Molto Difficile

## CREDENZE COMUNI

*“ Ho visto decine di battaglie sanguinose nella mia carriera, ma nessuna è stata tremenda ne capace di prepararmi a quello che la mia compagnia, assoldata da un nobile di Carcassonne, ha subito mentre attraversava Passo Nuvolone. Quel troll era corrotto dal Caos! La sua pelle era rossa ed aveva delle corna di montone. Ha ucciso due delle reclute ancor prima di uscire completamente dalla grotta nella quale si era rintanato, li ha sciolti col un tremendo spruzzo sgorgato dalle sue fauci, eh... non è un bel modo per andarsene... Ha continuato a cercare di ammazzarci tutti mentre lo facevamo a pezzi con gli spadoni e le asce. Maledetto.. gli arti amputati continuavano a muoversi ed attaccarci. Abbiamo dovuto usare un barile di pece per finirlo e nel frattempo si è portato con sé altri sei di noi.*

-Leopoldo, Mercenario veterano

## DESCRIZIONE

Partorito dalle menti folli dei luridi ratti del clan Moulder questo abominio è stato creato per avere una forza d'assalto fenomenale. Questi Troll hanno una potenza d'attacco ben maggiore rispetto ai più affidabili e sicuri (per i loro creatori) Ratto-gre e incarnano tutte le caratteristiche migliori delle varie razze di Troll.

Essendo in questo momento soltanto degli esperimenti in corso sui monti Irrana, sono ancora privi della sottomissione tipica delle altre creazioni, ma si stanno rivelando un grande successo, soprattutto perché anche fatto a pezzi, un Troll, non purificato dal fuoco può dar vita, relativamente in fretta, ad un'intera squadra di abomini, caratteristica che gli astuti Skaven non mancheranno di sfruttare al massimo.

Copyright © **Grond Fortemartello Gimlison** (Gabriele Giannini) per **La Locanda delle due Lune**

Impaginazione di **Grond Fortemartello Gimlison** (Gabriele Giannini - gabriel\_82@libero.it)

Le immagini usate per questo file appartengono ai legittimi proprietari.

Sito: <http://www.wfrp.it> - Forum: <http://www.wfrp.it/forum> - **Prima Pubblicazione:** Ottobre 2012.

Questa è una espansione per WFRP non ufficiale e non è supportata in alcun modo dalla Games Workshop Ltd.