

- CAMPIONE DI BLOODBOWL -

DESCRIZIONE

I Campioni di BloodBowl sono giocatori professionisti che sono riusciti ad impressionare per la propria violenza e per la propria follia qualche allenatore che li ha presi a giocare nella propria squadra nellalega professionistica.

La carriera di un Campione di BloodBowl è spesso molto breve dato che la violenza degli scontri rende instabile la mente e il corpo di questi giocatori.

L'unica cosa che rende imperdibile la vita di un Campione di BloodBowl è la fama che acquista durante le partite grazie ai propri tifosi.



- Schema di Avanzamento -

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
+15%	+15%	+25%	+25%	+20%	-	+10%	+10%

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
+2	+6	-	-	-	-	-	-

Abilità: Affascinare, Comandare, Ciarlare

Talenti: Colpire con Forza o Tiratore Provetto, Mira Eccellente o Molto Forte, Lottare o Colpo Sicuro, Piè Veloce

Ferri del Mestiere: Corazza Completa da BloodBowl*, Pallone da BloodBowl di fattura Buona*

Entrata di Carriera: Giocatore di BloodBowl

Uscita di Carriera: a discrezione del MG

NOTA PER L'ARBITRO DI GIOCO:

* descritto in seguito

DESCRIZIONE FERRI DEL MESTIERE

La Corazza Completa da BloodBow1 è la protezione che i giocatori esperti indossano durante la partita ed è molto più resistente rispetto a quella dei giocatori non professionisti, viene considerata una armatura leggera con le seguenti caratteristiche: Costo: 150CO; Ingombro: 200; Disponibilità: Scarsa; Parti del corpo protette: Testa 2, Torso 2 e gambe 1.

Il Pallone da BloodBow1 è l'oggetto più importante del gioco ed è grazie a questo che si può far meta, in ogni caso essere scagliato con violenza verso il nemico perciò viene considerata come un arma da tiro con le seguenti caratteristiche: Costo: 20CO; Ingombro 30; Disponibilità: Media; Gruppo: Da lancio; Danno: BF+1; Gittata 10/20; Ricarica: Mezza; Qualità: Veloce.