

- VEGGENTE -

DESCRIZIONE

Il Veggente è un'antica carriera del Vecchio Mondo. Essi fanno predizioni sul futuro dei loro clienti in base a informazioni date o al segno stellare dei clienti. Molti veggenti hanno la reputazione di parlare in un linguaggio sibillino ed alcuni di essi sono stati consegnati al rogo per i loro reati. Lungo molte strade è spesso possibile trovare un veggente pronto per gettare le sue ossa, leggere carte o le foglie di tè per predire il futuro. La consultazione di un veggente può influenzare molto le azioni future dei villaggi del Vecchio Mondo: coloro che sono troppo poveri per chiedere l'aiuto degli dei, tenderanno di aggrapparsi a qualsiasi cosa per ottenere una speranza di una vita migliore.

Alcuni rari veggenti iniziano a vedere più in profondità nel futuro dei loro clienti. Questi individui iniziano la lunga strada per diventare astrologi. Le chiese del Vecchio Mondo vedono i veggenti come una minaccia ed una potenziale sorgente di caos; tuttavia generalmente sono tollerati, sebbene sorvegliati con attenzione.

Abilità: Affascinare, Divinazione, Pettegolezza, Conoscenza Accademica (astrologia), Ciarlare, Rapidità di Mano, Mestiere (veggente), Percepire.



- Schema di Avanzamento -

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Agi	Int	Vol	Sim
-	-	-	+5%	+5%	+10%	+10%	+10%

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BP	M	Mag	Fol	PF
-	+2	-	-	-	-	-	-

Talenti: Fortuna, Parlare in pubblico o Setto senso, Conoscenze della strada o Genio Matematico.

Ferri del Mestiere: Stracci, borsa di ossa o set di carte per letture, sandali, preoccupante tendenza a entrare in trance.

Entrate di carriera: Intrattenitore, Fattucchiere, Iniziato, Zelota, Ciarlatano.

Uscite di Carriera: Fattucchiere, Iniziato, Studente, Vagabondo, Zelota, Astrologo, Ciarlatano o Flagellante.

- ASTROLOGO -

DESCRIZIONE

Gli astrologi sono quei veggenti che hanno avuto un momento di "vera comprensione" (vedi abilità Divinazione) e che cercano quindi di predire il futuro andando ben oltre le rivelazioni fornite dai meri strumenti materiali. Questo include la capacità di leggere e scrivere e i primi passi sperimentali verso la comprensione dei venti della magia.

Gli astrologi sono in grado di vedere con maggior chiarezza il fato dei loro clienti e sono consultati sia dai nobili che dai più poveri.

Gli astrologi tendono ad avere sedi permanenti, come piccole botteghe o l'angolo di una locanda, in cui eseguire i loro affari.

Dato che la sua "Dote" diviene nota, un astrologo è minacciato dai Cacciatori di Streghe che lo considerano alla stregua di un comune fattucchiere.

Tuttavia alcuni astrologi divengono così famosi da essere tollerati e addirittura

riescono a trovare nobili protettori per finanziarli. Questi fortunati diventano Astrologi di Corte.



- Schema di Avanzamento -

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Agi	Int	Vol	Sim
+5%	+5%	-	+10%	+10%	+15%	+15%	+20%

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
-	+4	-	-	-	+1	-	-

Abilità: Mercanteggiare, Affascinare o Intimidire, Divinazione, Incanalare, Pettegolezza, Conoscenza Accademica (astrologia), Senso Magico, Mestiere (veggente), Percepire, Leggere & Scrivere o Cercare.

Talenti: Magia Minore (Fatture).

Ferri del Mestiere: Cambio di abiti Buoni, borsa di ossa o set di carte per letture, astrolabio, atteggiamento misterioso

Entrate di carriera: Apprendista mago, Prete, Veggente.

Uscite di Carriera: Apprendista Mago, Fuorilegge, Cortigiano, Astrologo di Corte, Araldo, Politico.

- ASTROLOGO DI CORTE -

DESCRIZIONE

Questi famosi Astrologi hanno approfondito ulteriormente la comprensione del destino; ciò permette loro di raccomandare ai loro signori quando e quali progetti mettere in atto.

Allo stadio attuale della sua carriera, l'Astrologo di Corte spesso si è fatto più nemici che amici e deve spesso considerare di non usare la sua magia apertamente, o corre il rischio di destare attenzioni indiscrete. Il patronato di un signore gli dà una certa protezione, ma qualora ne abusi, l'Astrologo di Corte può aspettarsi di essere trattato alla stregua di un qualsiasi Fattucchiere. Spesso vivono in propri quartieri vicino ai loro signori ed hanno un buon guardaroba da indossare. L'Astrologo di Corte spesso sfoggia un atteggiamento arioso e aggraziato.

Abilità: Intimidire, Divinazione, Incanalare, Leggere & Scrivere, Pettegolezzo, Senso Magico.

Talenti: Galateo, Mente equilibrata o Parlare in pubblico.

Ferri del Mestiere: Cambio di abiti Eccezionali, borsa di ossa o set di carte per letture, astrolabio, patronato di un Nobile o di un Mercante.

Entrate di carriera: Astrologo.

Uscite di Carriera: Fuorilegge, Ciambellano, Cortigiano, Demagogo, Maestro di gilda, Politico, Sapiente.

- Schema di Avanzamento -

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Agi	Int	Vol	Sim
+10%	+10%	+5%	+10%	+15%	+20%	+20%	+25%

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
-	+5	-	-	-	+1	-	-



NUOVA ABILITÀ – DIVINAZIONE (INT)

La Divinazione consiste nell'interpretare le forme di un insieme di "oggetti divinatori" volti alla predizione delle ramificazioni del futuro. Le forme più comuni di "oggetti divinatori" sono ossa appositamente intagliate o carte, ma sono molto usati anche le foglie di tè, le interiora animali, il fuoco e una miriade di altre cose.

La Divinazione è spesso un imbroglio, ma il Veggente crede che la conoscenza trasmessagli nel corso degli anni sia corretta. Talvolta i Poteri della Rovina interferiscono con i tentativi di Divinazione. Ogni volta che il Veggente ha successo nell'utilizzo di questa abilità, egli ha un "momento di comprensione", essendo gli strati di mistero che proteggono il vecchio mondo brevemente svelati ai suoi occhi, (queste visioni sono spesso sconcertanti ed in caso di successo il Veggente dovrà effettuare un test in Volontà od ottenere un Punto Follia). A partire da qui il Veggente è spesso guidato nei suoi tentativi di scoprire di più e normalmente segue il percorso di carriera del Astrologo e, se è particolarmente fortunato e capace, di Astrologo di Corte.