

- VEGGENTE -

DESCRIZIONE

Il Veggente è un'antica carriera del Vecchio Mondo. Essi fanno predizioni sul futuro dei loro clienti in base a informazioni date o al segno stellare dei clienti. Molti veggenti hanno la reputazione di parlare in un linguaggio sibillino ed alcuni di essi sono stati consegnati al rogo per i loro reati. Lungo molte strade è spesso possibile trovare un veggente pronto per gettare le sue ossa, leggere carte o le foglie di tè per predire il futuro. La consultazione di un veggente può influenzare molto le azioni future dei villaggi del Vecchio Mondo: coloro che sono troppo poveri per chiedere l'aiuto degli dei, tenderanno di aggrapparsi a qualsiasi cosa per ottenere una speranza di una vita migliore. Alcuni rari veggenti iniziano a vedere più in profondità nel futuro dei loro clienti. Questi individui iniziano la lunga strada per diventare astrologi. Le chiese del Vecchio Mondo vedono i veggenti come una minaccia ed una potenziale sorgente di caos; tuttavia generalmente sono tollerati, sebbene sorvegliati con attenzione.

Abilità: Affascinare, Divinazione, Pettegolezza, Conoscenza Accademica (astrologia), Ciarlare, Mestiere (veggente), Percepire.



- Schema di Avanzamento -

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Agi	Int	Vol	Sim
-	-	-	+5%	+5%	+10%	+10%	+10%

Profilo Secondario

A	Fe	BF	SP	M	Mag	Fol	PF
-	+2	-	-	-	-	-	-

Talenti: Fortuna, Parlare in pubblico o Senso, Conoscenze della strada o Genio Matematico, Mano Lesta.

Ferri del Mestiere: Stracci, borsa di ossa o set di carte per letture, sandali, preoccupante tendenza a entrare in trance.

Entrate di carriera: Intrattenitore, Fattucchiere, Iniziato, Zelota, Ciarlatano.

Uscite di Carriera: Fattucchiere, Iniziato, Studente, Vagabondo, Zelota, Astrologo, Ciarlatano o Flagellante.

NUOVA ABILITÀ – DIVINAZIONE (INT)

La Divinazione consiste nell'interpretare le forme di un insieme di "oggetti divinatori" volti alla predizione delle ramificazioni del futuro. Le forme più comuni di "oggetti divinatori" sono ossa appositamente intagliate o carte, ma sono molto usati anche le foglie di tè, le interiora animali, il fuoco e una miriade di altre cose.

La Divinazione è spesso un imbroglio, ma il Veggente crede che la conoscenza trasmessagli nel corso degli anni sia corretta. Talvolta i Poteri della Rovina interferiscono con i tentativi di Divinazione. Ogni volta che il Veggente ha successo nell'utilizzo di questa abilità, egli ha un "momento di comprensione", essendo gli strati di mistero che proteggono il vecchio mondo brevemente svelati ai suoi occhi, (queste visioni sono spesso sconcertanti ed in caso di successo il Veggente dovrà effettuare un test in Volontà od ottenere un Punto Follia). A partire da qui il Veggente è spesso guidato nei suoi tentativi di scoprire di più e normalmente segue il percorso di carriera del Astrologo e, se è particolarmente fortunato e capace, di Astrologo di Corte.