

# - MASTRO ASSASSINO -

## Descrizione

Il Mastro Assassino (o Mördermeister in Reikspiel) è un esperto professionista nell'arte dell'omicidio silenzioso e rappresenta l'apice a cui può aspirare un comune Assassino. I loro servizi sono decisamente esosi, ma il risultato è assicurato. Dei pochi individui che sono riusciti a giungere a questo livello, la maggior parte è originaria della Tilea, della meridionale Arabia o della remota Naggaroth. Nel tempo alcuni decidono di combinare le loro letali capacità con un vero e proprio addestramento marziale, altri decidono di fondare una Gilda degli Assassini.

**Abilità:** Arrampicarsi, Cercare, Muoversi Silenziosamente, Nascondersi, Parlare Lingua (due qualsiasi), Pedinare, Percepire, Preparare Veleni, Seguire Tracce, Travestirsi.

**Talenti:** Arma da Specialista (Avviluppanti) o Arma da Specialista (Arco Lungo), Arma da Specialista (Balestra), Arma da Specialista (da Lancio) o Arma da Specialista (da Parata), Attacco Mortale\*, Colpire per Ferire, Colpo Sicuro, Lottare, Resistenza al Veleno, Strangolatore\*, Temerario.

**Ferri del Mestiere:** Armatura Leggera (Completa di Cuoio), Balestra Pistola con 10 Quadrelli, Garrotta, Pugnale, 4 Dosi di



## - Schema di Avanzamento -

### Profilo Primario

AC	AB	F	R	Agi	Int	Vol	Sim
+30%	+30%	+20%	+15%	+35%	+25%	+15%	+25%

### Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
+2	+6	-	-	-	-	-	-

Veleno (due qualsiasi), 10 Metri di Corda, Uncino. [Armi e Armature devono essere di Fattura Eccezionale].

**Entrate di Carriera:** Assassino, Prete Consacrato (Khaine).

**Uscite di Carriera:** Campione, Signore del Crimine.

*\*Nuovi Talenti (disponibili SOLO per Mastro Assassino)*

## NUOVI TALENTI DEL MASTRO ASSASSINO

**Attacco Mortale:** Beffardo come il destino, il Mastro Assassino può riuscire a uccidere la propria vittima designata in pochi secondi. Se il Mastro Assassino riesce a trovarsi senza essere notato entro 6 metri per attacchi a distanza o 2 metri per attacchi in mischia dal proprio bersaglio può prenderlo di sorpresa, effettuare un Attacco Fulmineo e considerare l'Arma utilizzata come se avesse le qualità Impatto e Precisa per il primo round. Questo talento non si può utilizzare con Armi appartenenti ai seguenti gruppi: a Due Mani, a Polvere da Sparo, Avviluppanti, Cavalleria, da Ingegnere, Esplosivi, Flagello.

**Strangolatore:** Il Mastro Assassino sa come utilizzare al meglio la Garrotta. L'avversario subisce un malus del 10% alla Prova di Agilità per liberarsi dalla presa e il personaggio ottiene un bonus del 10% alla Prova Contrapposta di Forza.

**Nota:** La Garrotta ed il suo utilizzo sono presentati sul manuale ufficiale "Armi e Armature" edito da Nexus.