

- GUARDIA DEL MARE DI LOTHERN -

DESCRIZIONE

Eatanie non schiera una milizia cittadina come tutte le altre province, invece fornisce la Guardia del Mare di Lothern all'armata del Re Fenice.

A differenza della leva normale, non sono convocati solo in caso di bisogno, ma prestano servizio costantemente.

Le guardie del mare perlustrano le coste intorno a Lothern e armano le molte batterie di multibaliste artiglieria d'aquila che si affacciano sugli sbocchi dei porti. Costituiscono anche un corpo di marinai che serve a bordo dei numerosi agili vascelli della flotta.



LIMITAZIONI DI CARRIERA:

Solo gli Elfi Alti di Eatanie possono intraprendere questa carriera

- Schema di Avanzamento -

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
+15%	+15%	+10%	+15%	+20%	+5%	-	-

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
+1	+2	-	-	-	-	-	-

Abilità: Cercare, Guidare, Mestiere (uno qualsiasi), Nuotare, Percepire, Schivare, Sopravvivenza, Veleggiare

Talenti: Arma da Specialista (A Due Mani; Arco Lungo), Ricarica Rapida, Colpire con Forza

Ferri del Mestiere: Arco Lungo con 10 frecce, Picca, Uniforme Armatura Leggera (Giacca di Cuoio)

Entrata di Carriera: Marinaio

Uscita di Carriera: Sergente, Signore del Mare