

— LANCIATORE D'ASCIA —

Carriera Avanzata

DESCRIZIONE

I ranghi dell'esercito, le vedette dei Ranger sulle cime dei monti, le pattuglie dei cunicoli più profondi, o ancora gli sparuti gruppi di avventurieri in cerca di fortuna nel Vecchio Mondo selvaggio o urbano: ovunque i tiratori d'ascia rappresentano un'élite di guerrieri molto ricercata per le qualità versatili e offensive. Temibili sia nella corta gittata sia nel combattimento ravvicinato, si addestrano quotidianamente nella tecnica e nel corpo per mantenere tale ambivalenza. Un rigore dovuto anche al fatto che le loro armi non sono facili da reperire, e non possono quindi permettersi di fallire nel lancio in combattimento col rischio di perderle.



— Schema di Avanzamento —

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
+15%	+15%	+15%	+10%	+15%	+10%	+5%	—

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
+1	+4	—	—	—	—	—	—

Abilità: Arrampicarsi o Pedinare, Bere Alcolici, Cercare, Intimidire o Pettegolezzo, Linguaggio Segreto (Battaglia), Orientarsi, Percepire, Schivare.

Talenti: Ambidestro, Arma da Specialista (da Lancio), Colpire per Ferire, Estrazione Rapida, Guerriero Nato, Molto Forte, Tiratore Provetto.

Ferri del Mestiere: 10 m. di Corda, 6 Aste da Lancio o 6 Martelli da Lancio, Abiti da Viaggio di buona fattura, Armatura Completa in maglia di Gromril (Media) (Nano delle Karak) o Armatura in Cuoio Completa, Corpetto ed Elmo di Maglia (Medi) (Nano Espatriato), Otre, Rampino.

Entrate di carriera: Acchiappatopi, Armigero, Cacciatore, Gladiatore, Guardia, Guardia del Corpo, Guerriero dei Tunnel*, Mercenario, Ranger Nanico*, Soldato, Spezzascudi.

Uscite di Carriera: Cacciatore di Skaven*, Campione, Capitano, Esploratore, Gladiatore, Guardia del Corpo, Ranger Nanico*, Sergente, Tiratore Scelto, Veterano.

Note: Solo un nano può intraprendere questa carriera.

* Carriera pubblicata su La Locanda delle due Lune