

LA LOCANDA DELLE DUE LUNE

PRESENTA

NANI



CARRIERE

TIPOLOGIA PER
WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

PILOTA

DESCRIZIONE

I piloti sono nani ingegneri specializzati nella costruzione, riparazione ed uso delle macchine volanti, girocotteri e mongolfiere, armi delicate e preziose che nessuna roccaforte permetterà di utilizzare fuori dal proprio controllo. La maggior parte dei nani, anche i folli che hanno intrapreso il cammino dello Sventratore, non salirà mai su un girocottero



| - Schema di Avanzamento - | | | | | | | |
|---------------------------|------|------|------|------|------|------|-----|
| Profilo Principale | | | | | | | |
| AC | AB | F | R | Ag | Int | Vol | Sim |
| +10% | +20% | +10% | +10% | +20% | +20% | +10% | - |
| Profilo Secondario | | | | | | | |
| A | Fe | BF | BR | M | Mag | Fol | PF |
| - | +2 | - | - | - | - | - | - |

Abilità: Saggezza Aerea, Mestiere (Carpentiere), Operare Macchinari (Girocotteri e Mongolfiere)

Talenti: Armi da Specialista (Bombe, Cannone a Vapore),
Ferri del Mestiere: 10 metri di filo pesante, Attrezzi, Arma ad una mano, Armatura di Cuoio, D3 Pinze, D4 Chiavi, D4 martelli, D4 scalpelli, D6 Bombe, D6 punte di ferro, 10D6 chiodi, Girocottero o Mongolfiera, Punteruolo, Sciarpa, Sigari, Sega, Tenaglie, Telescopio (solo piloti di mongolfiera)

Entrate di Carriera: Soldato, Ingegnere Mastro Ingegnere

Uscite di Carriera: Cannoniere, Mercenario

LIMITAZIONI DI CARRIERA:

Solo i Nani possono intraprendere questa carriera

© Copyright Games Workshop Limited © Black Industries © Green Ronin Tutti i Diritti Riservati
 © Copyright Immagini degli aventi diritto © Carriera tradotta e Adattata da Stone & Steel by Grond Fortemartello Gimlison
 © Impaginazione e Grafica by Barani Marco "Gotrek" (gotrek@wfrp.it & gotrek@tin.it)
 Sito Italiano non ufficiale: www.wfrp.it Forum italiano non ufficiale: www.wfrp.it/forum

ABILITA'

SAGGEZZA AEREA

I personaggi con questa abilità riconoscono e comprendono il rischio del volo. Rischi dovuti alle condizioni del vento, dipendenti dalla sua direzione, velocità e turbolenza. Il Pilota comprende anche gli effetti dei vari terreni, come passi montani, scogliere ecc.. che possono influire sulle condizioni del vento. Il Pilota riconosce quando le condizioni meteorologiche sono proibitive per il volo, anche se in alcune occasioni fa uno strappo rischioso alla regola.

L'abilità conferisce un bonus del **+10%** all'**Intelligenza (Int)**, nel valutare le condizioni meteorologiche, un **+10%** viene conferito anche all'**Agilità (Ag)**, in caso di manovre difficili, non dovute essenzialmente alle condizioni climatiche.

TIPO DI ABILITA': AVANZATA

CARATTERISTICA: INTELLIGENZA/AGILITA'

TALENTI CORRELATI: NESSUNO

LIMITAZIONI: NESSUNA

OPERARE MACCHINARI

Questa abilità permette al personaggio di costruire, modificare, riparare e fare manutenzione a tutte le macchine semplici e complesse, costruite dalla Gilda degli Ingegneri Nani. Tutte le *prove di manutenzione* che il personaggio effettua sulla macchina, ottengono un bonus del **+20%** da sommare alla *media tra le caratteristiche d'Intelligenza e Agilità* (individuazione delle parti da manutenzionare ed opera manuale di manutenzione). Tutte le *prove di riparazione*, vengono eseguite sempre sulla media tra le caratteristiche d'intelligenza e agilità, senza però ottenere nessun bonus. L'AdG può decidere di variare la prova aggiungendo o penalizzando la prova, tenendo conto delle condizioni in cui si esegue il lavoro e dalla gravità del danno subito dalla macchina.

Anche se tutte le macchine dei nani funzionano a vapore, ognuna di esse richiede uno specifico studio ed esperienza. Un personaggio che possiede questa abilità, conoscerà tutti gli aspetti di una delle seguenti specializzazioni: *Cannoniere (cannone Lanciafiamme/organo)*, *Girocottero*, *Sottomarino*, *Mongolfiera*, *Navi da Guerra (Dreadnought, Corazzata e Monitor)*. Ogni specializzazione si prende separatamente, per ognuna infatti occorre un particolare tipo di studio ed insegnamento.

TIPO DI ABILITA': AVANZATA

CARATTERISTICA: INTELLIGENZA/AGILITA'

TALENTI CORRELATI: NESSUNO

LIMITAZIONI: NESSUNA

1° Edizione: Aprile 2007 - **Autore:** GROND FORTEMARTELLO GIMLISON - **Posta Elettronica:** /
Grafica Realizzata da: Barani Marco "Gotrek" gotrek@wfrp.it



RINGRAZIAMENTI

Publicata sul sito La Locanda delle Due Lune su gentile concessione del suo autore GROND FORTEMARTELLO GIMLISON

FONTI DEL FILE:

Stone & Stell compendio sui Nani

COPYRIGHT

© Copyright Games Workshop Limited 2007. Tutti i Diritti Riservati. Games Workshop, il logo Games Workshop, Warhammer, Warhammer Fantasy Roleplay, il logo di Warhammer Fantasy Roleplay, Black Industries, il logo della Black Industries e tutte le razze a questo collegate con i loro stendardi, simboli, nomi, personaggi, illustrazioni e immagini dell'universo di Warhammer®, TM e/o © Games Workshop Ltd 2000-2007, sotto le varie registrazioni nel Regno Unito e in altri Paesi del mondo. Tutti i Diritti Riservati. Green Ronin e il logo Green Ronin sono Marchi Registrati da Green Ronin Publishing e utilizzati sotto autorizzazione. ©Hogshead, ©Dundjinni sono Marchi Registrati della Fluid Entertainment e utilizzati sotto autorizzazione. L'edizione italiana di Martelli da Guerra e di Warhammer Fantasy Roleplay sono a cura di Nexus Editrice. Tutte le immagini appartengono ai rispettivi autori. ©Autore del presente file Grond Fortemartello Gimlison, © Grafica realizzata da Marco Barani (gotrek@wfrp.it)