

- CACCIATORE DI FRODO -

Descrizione

I Cacciatori di Frodo (o Wilddieb in Reikspiel) vivono cacciando selvaggina in maniera non autorizzata nelle riserve di caccia dei Nobili e dei proprietari terrieri del Vecchio Mondo. Normalmente originari dei luoghi in cui operano, sfruttano la familiarità con la caccia e l'ambiente selvaggio per piazzare le loro trappole e sfuggire alla cattura. Talvolta decidono per un cambio di fronte, più per la tranquillità di un tetto e di un salario che per fedeltà verso il proprio datore di lavoro.

Abilità: Cercare, Muoversi Silenziosamente, Nascondersi, Piazzare Trappole, Percepire, Segni Segreti (Ranger), Seguire Tracce, Sopravvivenza.

Talenti: Molto Resistente o Riflessi Fulminei, Selvaggio o Tiratore Provetto, Trovatrappole.

Ferri del Mestiere: Arco o Balestra con 10 Freccie o Quadrelli, Arma a una Mano, Armatura Leggera (Giacca di Cuoio), 1d4 Trappole per Animali.

Entrate di Carriera: Boscaiolo, Cacciatore, Carbonaio, Fuorilegge, Guardacaccia*, Guerriero del Fraternal Legame, Villico.

Uscite di Carriera: Cacciatore, Falconiere*, Fuorilegge, Guardacaccia*, Guida, Scout.

*Nuove Carriere

Il Falconiere e il Guardacaccia sono due carriere base, aperte a tutte le razze, presentate a parte in un file omonimo dedicato.

- Schema di Avanzamento -

Profilo Primario

AC	AB	F	R	Agi	Int	Vol	Sim
-	+15%	-	+5%	+5%	+10%	-	-

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
-	+3	-	-	-	-	-	-

