

MOORSLIEB & COMPLEANNI



COMPENDIO PER ARBITRI DI GIOCO
“APPARIZIONI MOORSLIEB” e “DETERMINAZIONE COMPLEANNI”

FASI LUNARI DI MORRSLIEB

Morrslieb è un mistero per qualsiasi scienziato che l'abbia studiata, non ha un proprio ciclo lunare come invece ha Mannslieb. Nel corso degli anni, a Morrslieb sono stati dati diversi soprannomi più o meno popolari: "Cara a Morr", "Luna di Sangue", "Luna del Caos", "Stella Scura", "Luna di Morte", "Sguardo di Morr", "Luna della Marciscenza", "Luna della Pestilenza", "Luna della Tempesta", "La Luna Vagabonda", ecc. Gli Astrologi e gli uomini di scienza hanno sempre notato un comportamento irregolare nel suo ciclo, riscontrando che vi sono due notti l'anno in cui Morrslieb è piena nel cielo (Hexensnacht e Geheimnisnacht). Altra anomalia riscontrata legata alla luna di Morr, è che sembra comparire in Autunno nei cieli nordici (da Erntezeit a Ulriczeit), mentre, durante i mesi primaverili compare sui cieli del Vecchio Mondo (da Nachexen a Pflugzeit). Durante questi mesi vi è la possibilità del 10% che la luna sia visibile nel cielo, nel caso non riesca il lancio di dado, Moorsleib sarà comunque presente senza particolari effetti.

Se il risultato del dado è pari o inferiore al 10%, dovrai lanciare 1D10 per ogni colonna presente nella tabella sottostante, la combinazione del risultato sarà l'effetto di Morrslieb, alcune sono solo superstizioni popolari, altre invece sembrano avere effettive conseguenze.

Fase	Colore	Movimento ed Evento	Portenti e Superstizioni
1	Brunastro, Gialla	Accompagnata da Stelle cadenti	Una grande inondazione è in arrivo
2	Verde Scuro	Cambio di colore	Un Mutante bambino, riceverà una nuova mutazione
3	Grigia	Cambio di luminosità	Carestia per i prossimi otto anni
4	Grigiastra Marrone	Traversata da Nord a Sud	Questa notte il Caos sta cospirando
5	Grigia Verdastra	Traversata da Est a Ovest	Indossa il cappello o cappuccio ed evita di guardare in su
6	Verde Luminosa	Eclisse	Camminare sotto questa luna è lanciare una sfida al fato
7	Rosa Luminosa	Movimento Rapido	La piaga della peste ritornerà entro un mese
8	Gialla Luminosa	Bassa sulla linea dell'orizzonte	Unite i pollici e pregate Morr
9	Nerastra con lineamenti Bianchi	Passaggio dietro a Mannslieb	I pesci pescati stanotte, hanno la loro carne alterata
10	Verdastra Giallastra	Passaggio davanti a Mannslieb	Non porta bene vestirsi di nero questa notte

COMPLEANNO PERSONAGGI

Nelle tabelle sottostanti, viene determinato/e, le date di nascita dei Personaggi.

Nella tabella 1 viene determinato il mese o l'eventualità che il PG sia nato in un giorno Intercalare. Nella Tabella 2 viene determinato il giorno (anche in questa tabella vi è la possibilità che la nascita sia in un giorno Intercalare).

Nella tabella 3 si determina il giorno Intercalare.

Giorno Intercalare: I giorni intercalari presenti nel calendario imperiale sono 6, essi non fanno parte di nessun mese, infatti il calendario è composto da 394 giorni più 6 giorni Intercalari che corrispondono ad importanti festività

Tiro di Dado Casuale	INTERCALARE
1-16	Hexenstag
17-34	Mitterfruhl
35-51	Sonnstill
52-67	Geheimnistag
68-83	Mittherbst
84-100	Monstille

Tiro di Dado Casuale	MESE
I	Giorno Intercalare
2-9	I. Nachexen (32 Giorni)
10-18	2. Jarprung (33 Giorni)
19-26	3. Pflugzeit (33 Giorni)
27-34	4. Sigmarzeit (33 Giorni)
35-42	5. Sommerzeit (33 Giorni)
43-51	6. Vorgeheim (33 Giorni)
52-59	7. Nachgeheim (32 Giorni)
60-67	8. Erntezeit (33 Giorni)
68-75	9. Brauzeit (33 Giorni)
76-83	10. Kaldezeit (33 Giorni)
84-91	11. Ulriczeit (33 Giorni)
92-100	12. Vorhexen (33 Giorni)

Tiro di Dado Casuale	GIORNO
1-3	1 st
4-6	2 nd
7-9	3 rd
10-12	4 th
13-15	5 th
17-18	6 th
20-21	7 th
22-24	8 th
25-27	9 th
28-30	10 th
31-33	11 th
34-36	12 th
37-39	13 th
40-42	14 th
43-45	15 th
46-48	16 th

49-51	17 th
52-54	18 th
55-57	19 th
58-60	20 th
61-63	21 st
64-66	22 nd
67-69	23 rd
70-72	24 th
73-75	25 th
76-78	26 th
79-81	27 th
82-84	28 th
85-87	29 th
88-90	30 th
91-93	31 st
94-96	32 nd
97-100	33 rd o Giorno Intercalare



CREDITI

Titolo: MOORSLIEB & COMPLEANNI

1° Edizione Inglese: *Maggio 2006*

Autore e Creatore edizione Inglese: David Saul Graffam

1° Edizione Italiana: *Febbraio 2007*

Autore e traduzione Edizione Italiana: Barani Marco "Gotrek"

Posta Elettronica: gotrek@wfrp.it

Impaginazione realizzata da: Barani Marco "Gotrek"

Grafica Realizzata da: Barani Marco "Gotrek"

CREATORE E COLLABORATORE:

Sito Italiano non ufficiale: www.wfrp.it

Sito Italiano non ufficiale provvisorio: wfrp.altervista.org

Forum Italiano non ufficiale: martelli.forumfree.net

RINGRAZIAMENTI

FONTI DEL FILE:

Imperial Calendar series 1 (14 pagine)

Appearance of Moorslieb & Determining Birthdate (1 pagina)

SITO DEL FILE:

www.davesgames.net/wfrp2

Note e Copyright

COPYRIGHT

© Copyright Games Workshop Limited 2007. Tutti i Diritti Riservati. Games Workshop, il logo Games Workshop, Warhammer, Warhammer Fantasy Roleplay, il logo di Warhammer Fantasy Roleplay, Black Industries, il logo della Black Industries e tutte le razze a questo collegate con i loro stendardi, simboli, nomi, personaggi, illustrazioni e immagini dell'universo di Warhammer®, TM e/o © Games Workshop Ltd 2000-2007, sotto le varie registrazioni nel Regno Unito e in altri Paesi del mondo. Tutti i Diritti Riservati. Green Ronin e il logo Green Ronin sono Marchi Registrati da Green Ronin Publishing e utilizzati sotto autorizzazione. Dundijinni sono Marchi Registrati della Fluid Entertainment e utilizzati sotto autorizzazione. L'edizione italiana di Martelli da Guerra e di Warhammer Fantasy Roleplay sono a cura di Nexus Editrice. Tutte le immagini appartengono ai rispettivi autori. © David Saul Graffam. Tutte le modifiche alle versioni originali sono ad opera dell'Autore del presente file Marco Barani (gotrek@wfrp.it)

E' TEMPO DI COMPENDIO!

In questo compendio dedicato interamente all'Arbitro di Gioco (AdG), troverai tutto quello che c'è da sapere sulle fasi lunari della minacciosa e terribile Moorslieb, la seconda luna del mondo di Warhammer. Sono descritti gli effetti e le dicerie popolari che essa incute negli abitanti del Vecchio Mondo, vengono pubblicate anche opinioni riguardo ad essa da parte di esimi studiosi.

In appendice troverai la determinazione dei compleanni per PG e PNG, che tiene conto dei 394 giorni che compongono il calendario imperiale, a cui si aggiungono 16 giorni intercalari.



Moorslieb & Compleanni è uno dei compendi più utili per un Arbitro di Gioco. Con esso puoi far vivere ai tuoi giocatori momenti di vera superstizione, che sfocia nella paura e terrore più vero quando i fatti descritti trovano fondamento.

Nessun Arbitro di Gioco può farselo sfuggire.

MOORSLIEB TI ASPETTA!