

LA LOCANDA DELLE DUE LUNE

PRESENTA

LA MAGIA DEGLI ELFI SILVANI



**SFERA ARCANA
ATHEL LOREN**

**COMPENDIO DI MAGIA PER
WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY**

IL RICHIAMO DELLA CACCIA

DIFFICOLTA' DI LANCIO: 4 TEMPO DI LANCIO: **MEZZA AZIONE**

INGREDIENTI: Una chiazza di sangue fresco (+1)

DESCRIZIONE: Lo spirito di Kurnos colma il bersaglio dell'incantesimo, infondendogli una parte della ferocia, della rabbia e dell'energia che lo contraddistinguono. Per un numero di Round pari alla tua *caratteristica Magia*, il bersaglio ottiene **+1** alla *caratteristica Attacchi*.

FURIA DELLA FORESTA

DIFFICOLTA' DI LANCIO: 6 TEMPO DI LANCIO: **MEZZA AZIONE**

INGREDIENTI: Un tralcio di rovo (+1)

DESCRIZIONE: Rami e rovi prorompono in una crescita spontanea in un qualsiasi punto entro 48 metri da te, per intralciare e danneggiare i tuoi avversari. *Adopera la sagoma d'effetto grande*. Chiunque si trovi dentro l'area d'effetto non può muoversi, a meno che non realizzi una *prova di Forza*, in tal caso il suo *Movimento* è solo dimezzato. Inoltre **d6** di questi subisce un colpo con **BF 4**. Se l'incantesimo viene lanciato all'interno di una foresta i colpi hanno **BF 5**.

BENEDIZIONE DI ARIEL

DIFFICOLTA' DI LANCIO: 8 TEMPO DI LANCIO: **AZIONE INTERA**

INGREDIENTI: Una bacca matura (+1)

DESCRIZIONE: Il mago si appella ai poteri curativi di Ariel, sanando perfino le ferite più gravi. Il tuo tocco guarisce un personaggio ferito di un numero di ferite pari a **1d10** + il tuo punteggio nella *caratteristica Magia*.

LE SCHIERE DEL CREPUSCOLO

DIFFICOLTA' DI LANCIO: 15 TEMPO DI LANCIO: **AZIONE INTERA**

INGREDIENTI: Una manciata di terra di Loren (+1)

DESCRIZIONE: Il mago intesse una potente illusione e spettrali sagome grigie appaiono al fianco dei suoi alleati. Un numero di alleati pari a **1d4** + punteggio nella *caratteristica Magia* sono seguiti dalle sagome spettrali e incutono *Paura*, coloro che *incutevano Paura ora incutono Terrore*.

IL SENTIERO NASCOSTO

DIFFICOLTA' DI LANCIO: 18 TEMPO DI LANCIO: **AZIONE INTERA**

INGREDIENTI: Lembo di tessuto preso dalla tunica di uno Spettro (+3)

DESCRIZIONE: Usando questo incantesimo, il mago trasferisce un alleato, o se stesso, fuori dal mondo fisico, oltre la portata dei mortali. Non può più essere bersaglio di attacchi a distanza non magici e tutti i suoi attacchi in corpo a corpo ottengono un bonus di **+20%** alla AC. Ha effetto per un numero di round pari ai dadi usati per lanciarlo.

CANTO DEGLI ALBERI

DIFFICOLTA' DI LANCIO: 22 TEMPO DI LANCIO: **3 AZIONI INTERE**

INGREDIENTI: Una statua in legno raffigurante un Uomoalbero (+3)

DESCRIZIONE: Il mago incoraggia gli spiriti della foresta a mutare e muoversi, può essere lanciato solo all'interno di una foresta. L'incantesimo anima un albero o all'interno di Loren, richiama un Uomoalbero.

CREDITI

Titolo: SFERA ARCANA "ATHEL LOREN" (Elfi dei Boschi)

1° Edizione: Aprile 2007

Autore: GROND FORTEMARTELLO GIMLISON

Posta Elettronica: -

Grafica Realizzata da: Barani Marco "Gotrek" gotrek@wfrp.it

RINGRAZIAMENTI

Pubblicata sul sito La Locanda delle Due Lune su gentile concessione del suo autore GROND FORTEMARTELLO GIMLISON

FONTI DEL FILE:

Gli Eserciti di Warhammer: Elfi Siloani

COPYRIGHT

© Copyright Games Workshop Limited 2007. Tutti i Diritti Riservati. Games Workshop, il logo Games Workshop, Warhammer, Warhammer Fantasy Roleplay, il logo di Warhammer Fantasy Roleplay, Black Industries, il logo della Black Industries e tutte le razze a questo collegate con i loro stendardi, simboli, nomi, personaggi, illustrazioni e immagini dell'universo di Warhammer®, TM e/o © Games Workshop Ltd 2000-2007, sotto le varie registrazioni nel Regno Unito e in altri Paesi del mondo. Tutti i Diritti Riservati. Green Ronin e il logo Green Ronin sono Marchi Registrati da Green Ronin Publishing e utilizzati sotto autorizzazione. Dundijinni sono Marchi Registrati della Fluid Entertainment e utilizzati sotto autorizzazione. L'edizione italiana di Martelli da Guerra e di Warhammer Fantasy Roleplay sono a cura di Nexus Editrice. Tutte le immagini appartengono ai rispettivi autori.

©Autore del presente file Grond Fortemartello Gimlison, © Grafica realizzata da Marco Barani (gotrek@wfrp.it)

