

**LA LOCANDA DELLE DUE LUNE**

**PRESENTA**

# **LA MAGIA DEI PELLE VERDE**



## **SFERA OSCURA GRANDE WAAGH!**

**COMPENDIO DI MAGIA PER  
WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY**

### **AIUTACI MORK!**

**DIFFICOLTA' DI LANCIO:** 10 **TEMPO DI LANCIO:** MEZZA AZIONE

**INGREDIENTI:** Falange umana (+1)

**DESCRIZIONE:** Invocando l'aiuto di Mork uno sciamano supremo conferisce a tutti gli alleati orchi entro 18 metri la possibilità di ripetere dei tiri durante il proprio turno. Tirare 1d10/2 per determinare il numero totale di dadi che possono essere ritirati. (NB questo è un fondo comune a tutti gli alleati e non è riprodotto per ogni singolo alleato)

### **CI PENZA GORK**

**DIFFICOLTA' DI LANCIO:** 12 **TEMPO DI LANCIO:** MEZZA AZIONE

**INGREDIENTI:** Scudo di legno in miniatura (+1)

**DESCRIZIONE:** Questo potere permette ad un bersaglio entro 12 metri di utilizzare il valore di armatura anche contro attacchi che normalmente la ignorano. Se il bersaglio non ha armatura riceve un punteggio pari alla caratteristica Magia dello sciamano su ogni locazione.

### **DIAMOLI UNA LEZIONE**

**DIFFICOLTA' DI LANCIO:** 15 **TEMPO DI LANCIO:** MEZZA AZIONE

**INGREDIENTI:** Dente d'Orco (+2)

**DESCRIZIONE:** Un alleato entro 12 metri il turno successivo agirà come se fosse primo nell'ordine di iniziativa

### **IL PIEDE DI GORK**

**DIFFICOLTA' DI LANCIO:** 18 **TEMPO DI LANCIO:** AZIONE INTERA

**INGREDIENTI:** Un sasso scolpito a forma di piede d'Orco (+3)

**DESCRIZIONE:** Il possente Piede di Gork pesta due nemici che lo sciamano può vedere infliggendo un colpo con BF6.

### **IL SENTIERO DI GUERRA DI GORK**

**DIFFICOLTA' DI LANCIO:** 20 **TEMPO DI LANCIO:** 2 AZIONI INTERE

**INGREDIENTI:** Mantello di pelle con simbolo di Gork tracciato col sangue (+3)

**DESCRIZIONE:** L'onnipotente Gork scende sul sentiero di guerra con i suoi grandi piedi artigliati che spiaccicano i nemici. Scegli un nemico entro 30 metri, il nemico scelto subirà 1 colpo a BF6 come per l'incantesimo il piede di Gork. Dopo il colpo tira 1d10. Se ottieni 1-3 Gork scivola e schiaccia un tuo alleato, se ottieni 4-8 si stufa e va via (l'incantesimo ha termine, se ottieni 9-10 Gork schiaccia un altro avversario. Ogni volta che pesti tira 1d10 per vedere cosa succede, ma un personaggio non può essere schiacciato due volte dallo stesso incantesimo e se Gork schiaccia un goblin od un orco se ne va imbarazzato.

### **WAAAGH!**

**DIFFICOLTA' DI LANCIO:** 25 **TEMPO DI LANCIO:** AZIONE INTERA

**INGREDIENTI:** Corno da guerra ricavato da una Viverna (+3)

**DESCRIZIONE:** Questo incantesimo ha effetto su tutti gli sgorbi, goblin e orchi di qualsiasi tipo entro 50 metri, i bersagli ricevono un movimento gratuito, se questo movimento porta in mischia con un nemico viene considerato una carica.

## **CREDITI**

**Titolo:** SFERA OSCURA (PELLEVERDE) -GRANDE WAAAGH!

**1° Edizione:** Aprile 2007

**Autore:** GROND FORTEMARTELLO GIMLISON

**Posta Elettronica:** -

**Grafica Realizzata da:** Barani Marco "Gotrek" [gotrek@wfrp.it](mailto:gotrek@wfrp.it)

## **RINGRAZIAMENTI**

*Pubblicata sul sito La Locanda delle Due Lune su gentile concessione del suo autore GROND FORTEMARTELLO GIMLISON*

## **FONTI DEL FILE:**

*Gli Eserciti di Warhammer: Orchi e Goblin*

## **COPYRIGHT**

© Copyright Games Workshop Limited 2007. Tutti i Diritti Riservati. Games Workshop, il logo Games Workshop, Warhammer, Warhammer Fantasy Roleplay, il logo di Warhammer Fantasy Roleplay, Black Industries, il logo della Black Industries e tutte le razze a questo collegate con i loro stendardi, simboli, nomi, personaggi, illustrazioni e immagini dell'universo di Warhammer®, TM e/o © Games Workshop Ltd 2000-2007, sotto le varie registrazioni nel Regno Unito e in altri Paesi del mondo. Tutti i Diritti Riservati. Green Ronin e il logo Green Ronin sono Marchi Registrati da Green Ronin Publishing e utilizzati sotto autorizzazione. Dundijinni sono Marchi Registrati della Fluid Entertainment e utilizzati sotto autorizzazione. L'edizione italiana di Martelli da Guerra e di Warhammer Fantasy Roleplay sono a cura di Nexus Editrice. Tutte le immagini appartengono ai rispettivi autori.

©Autore del presente file Grond Fortemartello Gimlison, © Grafica realizzata da Marco Barani ([gotrek@wfrp.it](mailto:gotrek@wfrp.it))

