

 = Mezza Azione

 = Azione Intera

<b>Muoversi</b> Comprende rialzarsi e montare a cavallo	<b>Prepararsi a Parare</b>	<b>Attendere</b>	<b>Incalzare</b> Vs AC. Spinge indietro di 2 mt.	<b>Mirare</b> +10 AC or AB	<b>Postura Difensiva</b> -20% a tutti gli attacchi AC Vs.	<b>Lanciare incantesimo</b>	<b>Disimpegno</b> Abbandona la mischia senza conseguenze	<b>Correre</b> -20% AB Vs. +20 % AC Vs.	<b>Attacco Guardingo</b> -10% ad AC +10% Parare +10% Schivare
<b>Muoversi</b> Comprende rialzarsi e montare a cavallo	<b>Prepararsi a Parare</b>	<b>Attendere</b>	<b>Incalzare</b> Vs AC. Spinge indietro di 2 mt.	<b>Mirare</b> +10 AC or AB	<b>Postura Difensiva</b> -20% a tutti gli attacchi AC Vs.	<b>Lanciare incantesimo</b>	<b>Disimpegno</b> Abbandona la mischia senza conseguenze	<b>Correre</b> -20% AB Vs. +20 % AC Vs.	<b>Attacco Guardingo</b> -10% ad AC +10% Parare +10% Schivare
<b>Muoversi</b> Comprende rialzarsi e montare a cavallo	<b>Prepararsi a Parare</b>	<b>Attendere</b>	<b>Incalzare</b> Vs AC. Spinge indietro di 2 mt.	<b>Mirare</b> +10 AC or AB	<b>Postura Difensiva</b> -20% a tutti gli attacchi AC Vs.	<b>Lanciare incantesimo</b>	<b>Disimpegno</b> Abbandona la mischia senza conseguenze	<b>Correre</b> -20% AB Vs. +20 % AC Vs.	<b>Attacco Guardingo</b> -10% ad AC +10% Parare +10% Schivare
<b>Attacco</b>	<b>Lanciare incantesimo</b>	<b>Incanalare</b>	<b>Estrarre</b> Vale anche per riporre e estrarre	<b>Fintare</b> Vs AC. Non può essere Parato o Schivato	<b>Attacco Fulmineo</b> Effettua tutti gli attacchi. Solo se A>=2	<b>Attacco in carica</b> +10% AC. Almeno a 4 mt. dal bersaglio.	<b>Ricarica</b>	<b>Saltare</b> <u>In alto e in lungo</u>	<b>Attacco Poderoso</b> +20% AC Non puoi Parare o Schivare
<b>Attacco</b>	<b>Lanciare incantesimo</b>	<b>Incanalare</b>	<b>Estrarre</b> Vale anche per riporre e estrarre	<b>Fintare</b> Vs AC. Non può essere Parato o Schivato	<b>Attacco Fulmineo</b> Effettua tutti gli attacchi. Solo se A>=2	<b>Attacco in carica</b> +10% AC. Almeno a 4 mt. dal bersaglio.	<b>Ricarica</b>	<b>Saltare</b> <u>In alto e in lungo</u>	<b>Attacco Poderoso</b> +20% AC Non puoi Parare o Schivare
<b>Attacco</b>	<b>Ricarica</b>	<b>Ricarica</b>	<b>Estrarre</b> Vale anche per riporre e estrarre	<b>Fintare</b> Vs AC. Non può essere Parato o Schivato	<b>Attacco Fulmineo</b> Effettua tutti gli attacchi. Solo se A>=2	<b>Attacco in carica</b> +10% AC. Almeno a 4 mt. dal bersaglio.	<b>Ricarica</b>	<b>Saltare</b> <u>In alto e in lungo</u>	<b>Attacco Poderoso</b> +20% AC Non puoi Parare o Schivare